



# SPATIALES FRANCAISES

## 1982 – 2008

Pour ORBITER 2010 P1.  
Compatibles avec D3D9ClientR15.

A la date d'aujourd'hui entre le premier vol de Jean-Loup CHRETIEN le 24 juin 1982 et le vol de Léopold EYHARTS le 7 février 2008, dix-sept missions spatiales ont été réalisées, par neuf Spationautes Français.

L'ensemble de ces missions a permis à une Française et huit Français de voler et de séjourner dans des vaisseaux Soviétiques puis Russes (Soyuz) et Américains (Navettes Spatiales) ainsi que dans toutes les stations spatiales mises en orbites entre les années 1980 et 2008. (Saliout-7, MIR et ISS.)

Jean-Loup CHRETIEN	2 vols Soyuz	1 vol Navette	= 43 jrs 11 h 19 mn
Patrick BAUDRY		1 vol Navette	= 07 jrs 01 h 38 mn
Michel TOGNINI	1 vol Soyuz	1 vol Navette	= 18 jrs 17 h 46 mn
Jean-Pierre HAIGNERE	2 vols Soyuz		= 209 jrs 12 h 25 mn
Jean-François CLERVOY		3 vols Navette	= 28 jrs 03 h 05 mn
Jean-Jacques FAVIER		1 vol Navette	= 16 jrs 21 h 48 mn
Claudie HAIGNERE	2 vols Soyuz		= 25 jrs 14 h 22 mn
Léopold EYHARTS	1 vol Soyuz	1 vol Navette	= 68 jrs 21 h 31 mn
Philippe PERRIN		1 vol Navette	= 13 jrs 20 h 35 mn

Seuls JL. CHRETIEN, JP. HAIGNERE et P. PERRIN ont réalisé des sorties dans l'espace. (EVA)

Jean-Loup CHRETIEN	= 1 EVA depuis MIR (5 h 57 mn),
Jean-Pierre HAIGNERE	= 1 EVA depuis MIR (6 h 19 mn),
Philippe PERRIN	= 3 EVA depuis ENDEAVOUR amarré à l'ISS (19 h 21 mn).

En 2014, Thomas PESQUET est le 10<sup>ième</sup> Spationaute Français sélectionné par l'E.S.A. Il est affecté à une mission de longue durée prévue à bord d'ISS. Décollage en décembre 2016 avec un retour en mai 2017.

*Je vous souhaite autant de plaisir à utiliser mes scénarii, que j'en ai éprouvé à les avoir créé.*  
*Bons vols à tous !*  
*Pappy2*

# INSTALLATION

L'utilisation par les Spationautes Français de toute la gamme des vaisseaux spatiaux Soyuz et des différentes Navettes, et le fait qu'ils aient séjourné dans toutes les stations spatiales ayant existé, font qu'en définitive vous allez être obligés de télécharger de nombreux ADDONS de créateurs différents, qui devront cohabiter dans notre logiciel préféré ORBITER.

**MAIS RIEN D'INSURMONTABLE !!!!**

**ATTENTION  
DE BIEN  
SE RAPPELER :**

*« Qu'il faut INSTALLER OBLIGATOIREMENT les ADDONS dans l'ordre de la liste ci-dessous, car c'est "LA SEULE" condition pour que tous mes scénarii fonctionnent correctement. Je vous conseille donc de les numérotter. »*

*« Qu'il faut répondre OUI à chaque fois que l'installateur JSGME demande d'écraser des fichiers. »*

*« Que les scénarii d'origine des différents ADDONS téléchargés ne fonctionnent pas tous (CTD) car certains ont été créés pour ORBITER 2006 où ne supporte pas le client graphique D3D9. »*

Ci-dessous vous allez trouver la liste des ADDONS à récupérer sur le Net, ainsi que les adresses où les télécharger.

Je vous conseille pour l'installation des ADDONS dont vous aurez besoin, de débiter avec un ORBITER de base « propre » et :

D'utiliser le petit installateur intelligent « JSGME » Generic Mod Enabler de « Jaesen Jones JoneSoft » pour ajouter les compléments :

Ici : <http://tripartite.free.fr/downloadplus.php?lng=fr&pg=74>

Pour le mode d'emploi, il vous suffit de relire le TUTORIEL de « Nulentout » qui se nomme **INSTALLER PROPREMENT ORBITER 2010**

Ici : <http://francophone.dansteph.com/?page=tutorials&sort=byname>

Ce n'est vraiment pas compliqué.

# ADDONS ET MODS DE BASE NÉCESSAIRES

À télécharger et à installer dans votre Orbiter, l'installation est automatique.

ORBITER SOUND 40 de « Dansteph » ici :

<http://orbiter.dansteph.com/forum/index.php?page=download>

DG IV et UMMU de « Dansteph » ici :

<http://orbiter.dansteph.com/forum/index.php?page=download>

À télécharger et à installer dans votre Orbiter avec JSGME :

SPACECRAFT 1 à 3 de « Vinka's » ici :

<http://users.swing.be/vinka/>

STAGE et MULTISTAGE de « Vinka's » ici :

<http://users.swing.be/vinka/>

ATTENTION pour l'instant (10/10/2014) le site de « vinka » a disparu ont en parle ici :

<http://orbiter.dansteph.com/forum/index.php?topic=13323.msg201123#new>

Le site miroir de Vinka ici depuis Novembre 2014

<http://web.archive.org/web/20131206133940/http://users.swing.be/vinka/>

IMFD v5.5 de «jarmo nikkanen» ici :

<http://users.kymp.net/p501474a/Orbiter/Orbiter.html>

BASE SYNC MFD v2.3 de «jarmo nikkanen» ici :

<http://users.kymp.net/p501474a/Orbiter/Orbiter.html>

ATTITUDE MFD v3.2 de «tblaxland» ici :

<http://orbithangar.com/searchid.php?ID=3165>

CamShake v1.1 pour orbiter 2010 (Vibrations du TB de «enjo») ici :

<http://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=4775>

Le client graphique D3D9 (À la date d'aujourd'hui D3D9ClientR15)

<http://orbiter-forum.com/showthread.php?t=18431>

Permet de gagner en (FPS) mais en plus fait bénéficier d'améliorations visuelles.

N'oubliez pas d'activer tous ces compléments dans l'onglet **MODULE** d'ORBITER-LAUNCHPAD.

Si vous utilisez le Client Graphique D3D9 R15 ou une autre version, n'oubliez pas de « Créer le lien symbolique » dans l'onglet :

[VIDEO] de ORBITER LAUNCHPAD bouton « ADVANCED ».



## ADDONS NÉCESSAIRES

01) ADDON BAIKONUR 2010 Surface Tiles v1.0 de «sergeev» ici :  
<http://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=4885>

02) ADDON International Space Station v3.2 de "thorton" ici :  
<http://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=3737>

## INSTALLATION OBLIGATOIREMENT DANS L'ORDRE :

03) puis 04) puis 05)

Il faut écraser les fichiers quand JSGME vous le demande et suivez les recommandations particulières surlignées en « jaune ».

03) ADDON STS Payloads v2.01 de « Gazza » ici :  
<http://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=2481>

Permet d'avoir les charges utiles de la Navette spatiale.

**ATTENTION AVANT l'installation de STS Payloads2010R0 (04) il faut modifier la structure du dossier contenu dans cet ADDON.**

**Vous ne devez conserver QUE les répertoires : Config, Meshes, Textures et Texture2.**

04) ADDON STS Payloads 2010R0 de "David413" ici :  
<http://simviation.com/1/browse-Orbiter+Addons-142-0>

Permet d'avoir les charges utiles de la Navette spatiale et le pilote automatique AUTO FCS. (Correctif de certaines charges utiles, du STS Payloads v2.01 de « Gazza » pour la dernière version de Space Shuttle Fleet v4.8 R2 de « David413 »)

05) ADDON Space Shuttle Fleet v4.8 Release 2 de «David413» ici :  
<http://simviation.com/1/browse-Orbiter+Addons-142-1>

Permet d'avoir toute la flotte des Navettes Spatiales.

Il existe un problème d'affichage de la liste des bases du pilote automatique AUTO FCS entre l'addon *Playloads 2010R0 de "David413"* et l'addon *Space Shuttle Fleet v4.8R2* du même auteur depuis la version *ORBITER 2010 P1*.

Pour le résoudre, il suffit de remplacer dans le fichier *Orbiter.cfg* de votre ORBITER

la ligne **EchoAllParams = FALSE**

par la ligne **EchoAllParams = TRUE**

Et vous aurez ainsi un fonctionnement correct de AUTO FCS ..... Merci "Papyref" !!!

<http://orbiter.dansteph.com/forum/index.php?topic=12960.msg196100#msg196100>

Ensuite n'oubliez pas d'activer le module *AutoFCS*  
dans l'onglet **MODULE** d' ORBITER LAUNCHPAD

06) ADDON SOYUZ FG/U v1.2 de "thorton" ici :

<http://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=4545>

07) ADDON Mir Space Station v1.3 de "thorton" ici :

<http://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=2536>

07bis) Mir v1.3 scenarios PATCH V1.31 de "thorton" ici :

<http://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=4555>

08) ADDON Salyut 6 MT v1.01 de "Majortom" ici :

<http://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=3820>

09) ADDON SOYUZ TMA0 6 (1) de "aguamar" ici :

<http://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=4544>

10) ADDON SOYUZ 7K de « 4throck » ici :

<http://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=5160>

Permet d'avoir la décoration « CCCP » sur les fusées (1982-1988).

11) ADDON ORLAN v1.0 de « mustard » ici :

<http://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=5953>

Permet d'avoir les combinaisons spatiales pour EVA des cosmonautes Russes.

12) ADDON Proton Launch Vehicle v2.2 de "thorton" ici :

<http://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=3209>

Permet d'avoir les fusées PROTON pour les lancements des PROGRESS.

13) ADDON HST-Ex de "brianj" ici :

<http://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=5484>

Permet d'avoir le télescope spatial HUBBLE.

14) ADDON LC39-EAFB 2006-3 (Lo-Res) de "slat" ici :

<http://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=3005>

ou High-Res ici <http://www.gule.it/Orbiter/>

Permet d'avoir les montagnes autour de la base d'EDWARDS.

15) ADDON STS-122 payload for SSUltra de "donamy" ici :

<http://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=3236>

Permet d'avoir la rallonge OBSS pour le bras de la Navette et le laboratoire COLUMBUS.



**15 Bis)** PATCH v1 COLUMBUS de "Pappy2" pour STS-122 for SSUltra de "donamy"  
(Joint dans ce pack)

Adapte les points d'attache de COLUMBUS. Pour Space Shuttle Fleet v4.8 Release 2 de "David413" et International Space Station v3.2 de "thorton".

**16)** ADDON STS-123 payload for SSUltra 1.06 de "donamy" ici :  
<http://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=3256>

**16 Bis)** PATCH v1 KIBO DEXTRE de "Pappy2" pour STS-123 for SSUltra v1.06 de "donamy"  
(Joint dans ce pack.)

Adapte les points d'attache de KIBO et de DEXTRE. Pour Space Shuttle Fleet v4.8 Release 2 de "David413" et International Space Station v3.2 de "thorton".

**17)** ADDON Télescope CHANDRA-X et I.U.S. de "jacquesmomo" ici :  
<http://francophone.dansteph.com/?page=addons>

Permet d'avoir le Télescope CHANDRA-X dans la soute de la Navette pour la mission STS-93.

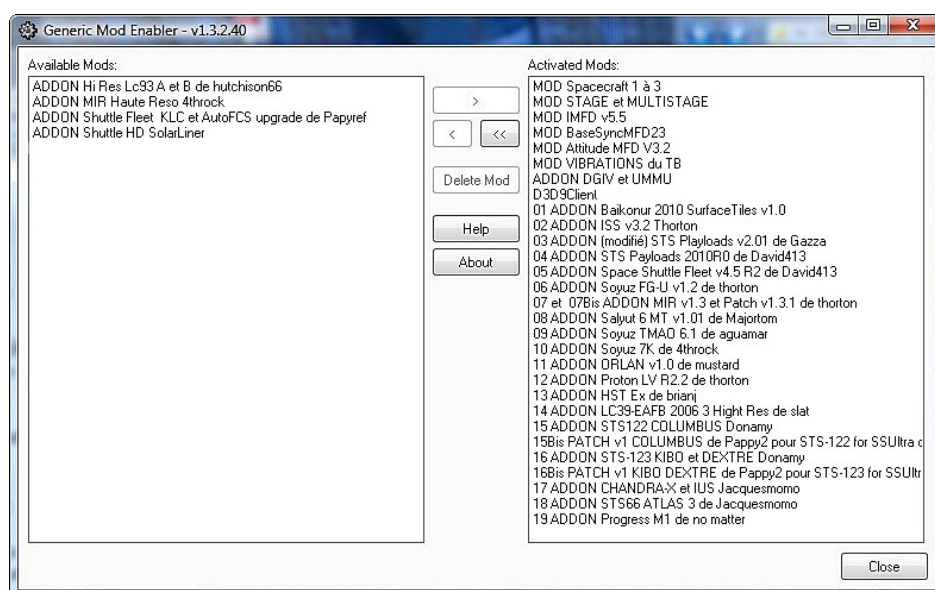
**18)** ADDON Mission STS-66 de "jacquesmomo" ici :  
<http://francophone.dansteph.com/?page=addons>

Permet d'avoir la palette Spacelab ATLAS-3 ainsi que le satellite récupérable CRISTA dans la soute de la Navette, lors de la mission STS-66.

**19)** ADDON Progress M1 de "no matter" ici :  
<http://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=3822>

Permet d'avoir le vaisseau PROGRESS.

*OUF  
et bien  
voilà !!!!*



*Maintenant il vous faut installer mes scénarii qui sont dans le répertoire joint nommé : SPATIALES FRANCAISES 1982 - 2008. Il vous suffit de l'installer manuellement par un simple [Copier / Coller] dans le répertoire « Scénarios » de votre ORBITER dédié à cette saga.*

*Vous disposez aussi dans ce « paquet » d'un répertoire contenant les 17 fiches (fichier .pdf) descriptives de chaque vol avec un rappel des numéros de scénario pour l'ensemble de la durée de la mission du Spationaute. Ces fiches ont été réalisées grâce à diverses sources collectées sur Internet, certaines adresses sont récapitulées plus loin dans le texte. Je remercie ici les auteurs de ces créations car ils ont été pour moi une formidable source d'inspiration. Vous avez aussi une fiche récapitulative des touches de commandes pour pouvoir piloter et faire fonctionner chaque vaisseau ou charges utiles utilisée dans ces nombreux Addons.*

**POUR «LE FUN», CAR CES ADDONS NE SONT  
ABSOLUMENT PAS NECESSAIRES,  
ILS SERVENT JUSTE A AVOIR UN MEILLEUR RENDU VISUEL..  
A INSTALLER UNIQUEMENT SI VOUS AVEZ UN  
ORDINATEUR ASSEZ PUISSANT...**

ADDON Hi Res Le-39-A+B de "hutchison66" ici :

<http://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=6709>

Permet d'avoir les éléments du pas de tir et la plateforme de lancement extrêmement détaillés

ADDON MIR space station photo-realistic texture 1.0 de "4throck" ici :

<http://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=3870>

Permet d'avoir la station MIR en HD.

ADDON Shuttle Fleet – KLC et AutoFCS upgrade de "Papyref" ici :

<http://francophone.dansteph.com/?page=addon&id=166>

Permet d'avoir Kennedy Space Center en HD et corrige les scénarios de l'Addon Shuttle Fleet de « Davis413 ».

ADDON SHUTTLE HD pour D3D9 de "SolarLiner" ici :

<http://francophone.dansteph.com/?page=addon&id=161>

Permet d'avoir la Navette spatiale en Haute Résolution.

## DOCUMENTATIONS UTILES :

**V**ous POUVEZ, comme moi, vous aider des TUTORIELS suivants, disponibles ici :

<http://francophone.dansteph.com/?page=tutorials>

TUTORIEL NAVETTES NIVEAU 2 de « Nulentout ».

TUTORIEL Le programme RUSSE de « Nulentout ».

UTILISATION DES NAVETTES SHUTTLE FLEET de « Papyref ».

ENDEAVOUR ALLER-RETOUR TERRE - ISS AVEC LA NAVETTE de « Papyref ».

TECHNIQUE DE RENDEZ-VOUS SPATIAL de « Papyref ».

Et bien sûr, à vos moments perdus, n'oubliez pas de lire, toutes les DOC et les READ ME fournies par les auteurs dans les ADDONS que vous avez téléchargés.

# MES LIVRES DE CHEVET

SPATIALE PREMIERE  
JL CHRETIEN - P BAUDRY –  
B CHABBERT  
Editions PLON 1982



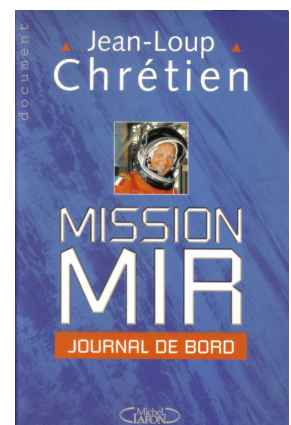
AUJOURD'HUI LE SOLEIL SE LEVE SEIZE FOIS  
P. BAUDRY  
Editions LAFON 1985



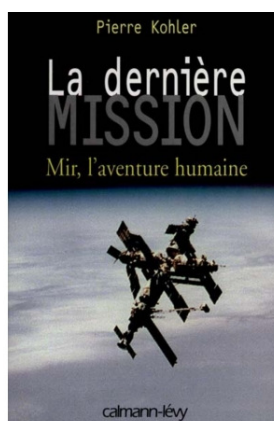
UNE FRANCAISE DANS L'ESPACE  
Y. DE LA BIGNE  
Editions PLON 1996



MISSION MIR Journal de bord  
JL CHRETIEN  
Editions LAFON 1998



LA DERNIERE MISSION  
Mir, l'aventure humaine  
P KOHLER  
Editions CALMANN-LEVY 2000





**C'**est après plusieurs années d'utilisation de ce merveilleux logiciel, que je me suis décidé de créer pour vous, (Et pour moi), quelques scénarii, et je remercie ici M.SCHWEIGER le créateur d'ORBITER, qui a laissé des possibilités considérables aux programmeurs et aux passionnés des diverses communautés d'Orbinautes, qui peuvent ainsi développer, tout à loisirs, de merveilleux ADDONS. Sans oublier naturellement, la communauté francophone, qui a largement participé à mon initiation et à ma formation spatiale ...

**T**ous les scénarii que je vous propose sont « quasiment » historiques, c'est-à-dire que les lieux, les dates, les heures, se rapprochent le plus possible de la réalité. Seules certaines charges utiles dans les Navettes, et la station spatiale Saliout 7, ne sont peut-être pas conformes à la réalité historique. Mais c'est parce que je n'ai pas trouvé, sur les différents forums, les bons éléments de texture au moment de la création des scènes.

Cette petite entorse à l'histoire ne change en rien le déroulement des missions concernées.

**J**e remercie encore les auteurs des différents ADDONS et TUTOS créés pour ORBITER, et en particulier, « Mustard » et « Papyref » avec : STRUCTURE DES FICHIERS SCENARIOS, sans lesquels je n'aurais pas osé mettre « les mains dans la graisse » pour créer toutes ces situations. Mon ami « Nulentout » avec qui, sans l'aide de ses DIDACTICIELS et bien...je n'aurais rien compris à la mécanique spatiale.

**J**e n'oublie pas non plus les créateurs de tous les ADDONS sans lesquels je n'aurais pu aller aussi loin dans le détail de tous les scénarii qui vous sont présenté ici, et en particulier « Thorton » et « David413 » pour m'avoir permis d'utiliser certaines de leurs créations, qui m'ont servies de base de travail pour les différentes missions que j'ai réalisé, et une mention spéciale à mon ami « Jacquesmomo » pour ses formidables créations : STS-93 CHANDRA-X et Mission STS-66.

## Et bien sûr, je n'oublie pas non plus mes « Bêta-testeurs » :

« Nulentout » et « Jacquesmomo » sans qui la perfection de mon paquet cadeau de missions ne serait pas à la hauteur de mes espérances !

« Tout ceci est pour vous, jouissez-en ensembles, jouissez en en paix »

Pappy2

**Q**uand vous aurez fini de tester mes scènes, je vous conseille de voler avec celles des créateurs des ADDONS que vous avez téléchargés.

Vous aurez ainsi, quasiment toute la gamme des vols Soviétiques, Russes et Américains des années 1980 à 2000 relatifs à la conquête de l'espace dans la banlieue terrestre.

**S**i des situations ne fonctionnent pas, c'est normal. Certaines ont été créées pour une version antérieure à ORBITER 2010, d'autres ne supportent pas le client graphique D3D9.

Lisez bien les instructions des auteurs, où demandez sur les forums, sur lesquels vous trouverez sûrement, comme moi aujourd'hui encore, quelqu'un pour vous aider.

# SITES INTERNET DE RÉFÉRENCE.

CAPCOM ESPACE :

[http://www.capcomespace.net/dossiers/espace\\_europeen/vols\\_habites/vol\\_francais/](http://www.capcomespace.net/dossiers/espace_europeen/vols_habites/vol_francais/)

SPACEFACTS :

<http://www.spacefacts.de/>

MISSIONS Navette spatiale Américaine :

<http://www.sts-missionnavettespatiale.net/index.html>

CNES Détails des expériences :

<http://www.cnes.fr/web/CNES-fr/8828-mission-pvh.php>

Etc.

Et pour suivre l'ISS en direct :

<http://www.isstracker.com/>

Et en direct de l'ISS (Expérience en mai 2014 de test de caméras.) :

<http://www.ustream.tv/channel/iss-hdev-payload>



*Bons vols à tous !  
Le 5 mars 2015  
Pappy2*