

INSTALLATION ET UTILISATION DE JSGME

Je vous propose de découvrir ce petit installeur / désinstalleur intelligent de Jaesen Jones le Generic Mod Enabler « *JSGME* » ici :

<http://tripartite.free.fr/downloadplus.php?lng=fr&pg=74>

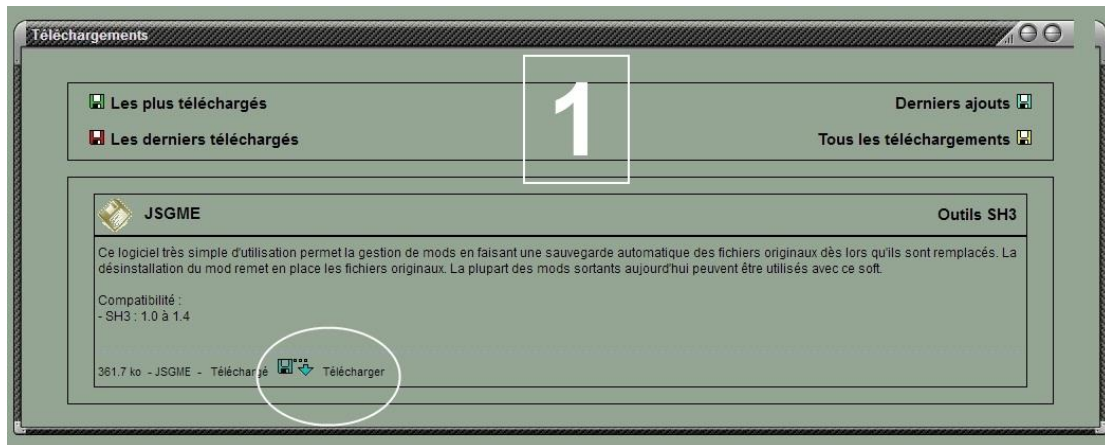
Ce petit utilitaire est bien pratique, il permet d'ajouter ou de retirer des compléments ou des ADDONS dans un logiciel comme Orbiter tout ça en un seul clic, **et sans supprimer ni détériorer aucun des fichiers présents dans le logiciel.**

Cet utilitaire est gratuit, il existe peut-être une version plus récente, mais j'utilise celle-ci depuis de nombreuses années et il fonctionne toujours aussi bien ! Donc pourquoi changer ?

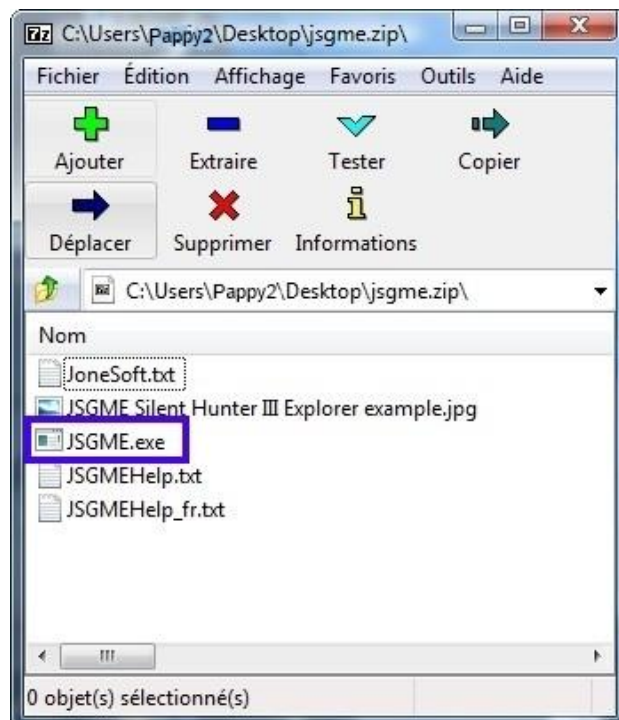
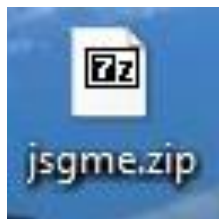
Ont en parle sur votre forum préféré ici :

<http://orbiter.dansteph.com/forum/index.php?topic=12866.0>

TELECHARGER LE .zip



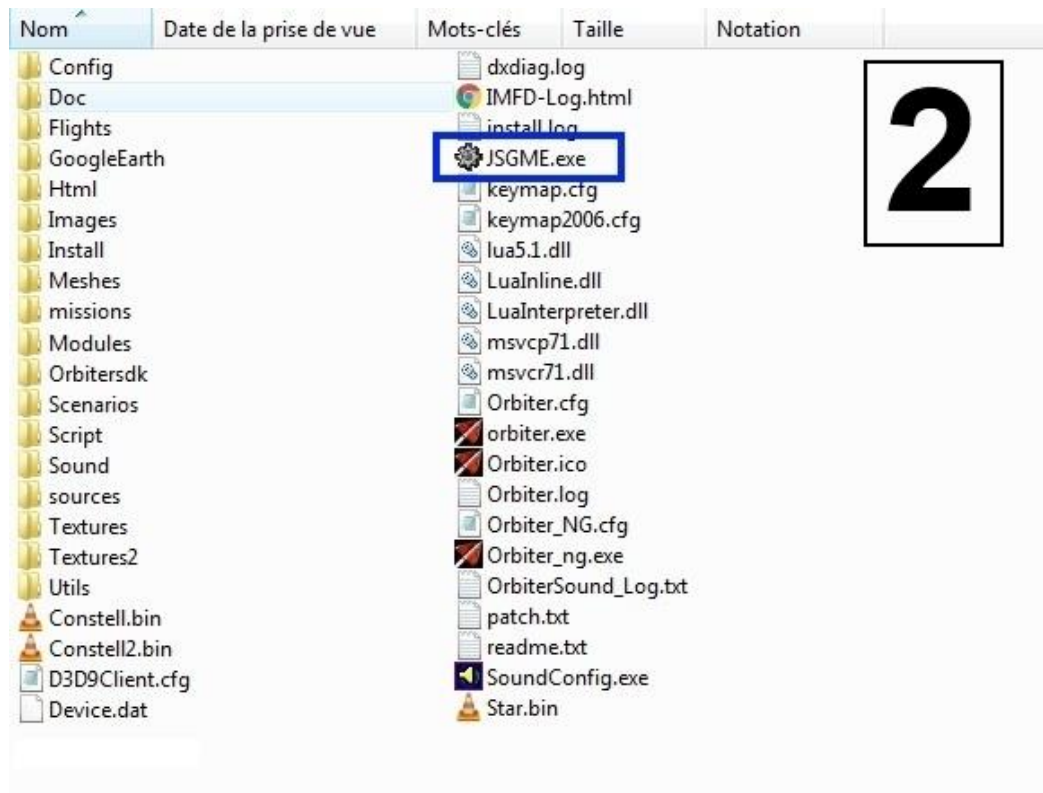
OUVREZ LE .zip



DANS LE .zip VOUS TROUVEZ L'EXECUTABLE « JSGME »

INSTALLEZ LE PAR « COPIER/COLLER » DANS LA RACINE DE VOTRE « Orbiter »

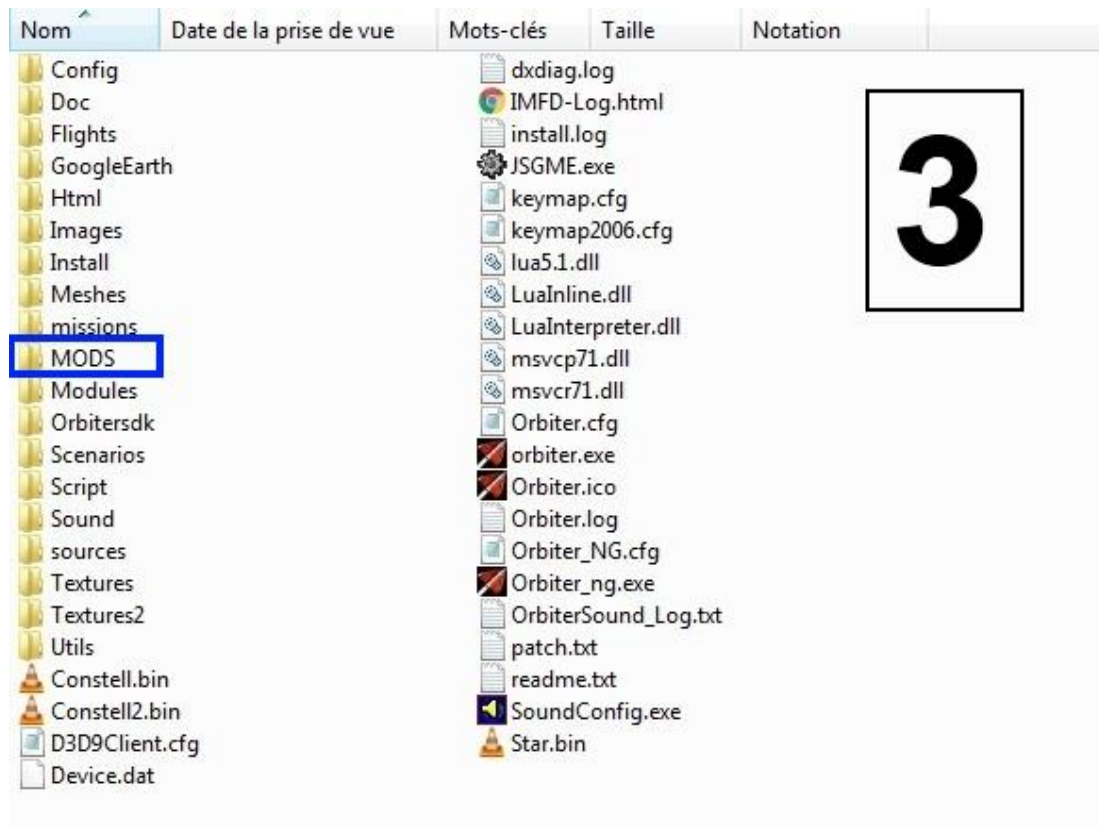
IL SE TRANSFORME EN UNE PETITE ROUE DENTEE GRISE



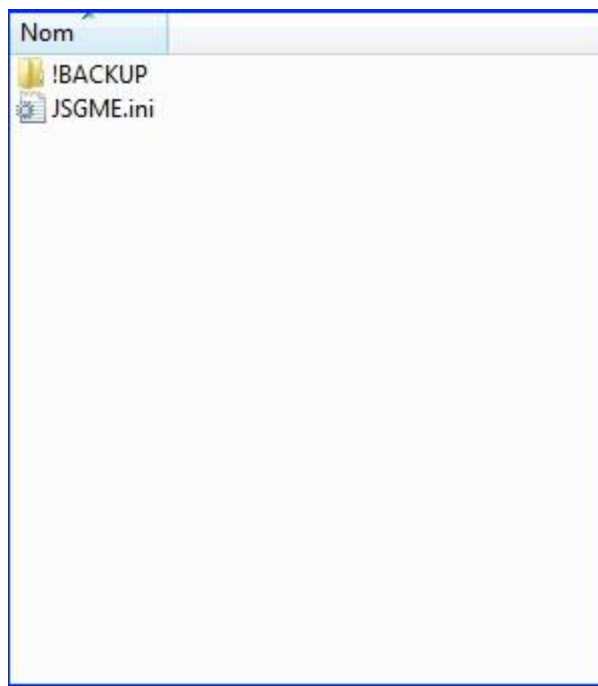
LANCEZ LE...ET REFERMEZ LA FENETRE QUI VA S'OUVRIRE !!

DANS LA RACINE DE VOTRE « Orbiter »

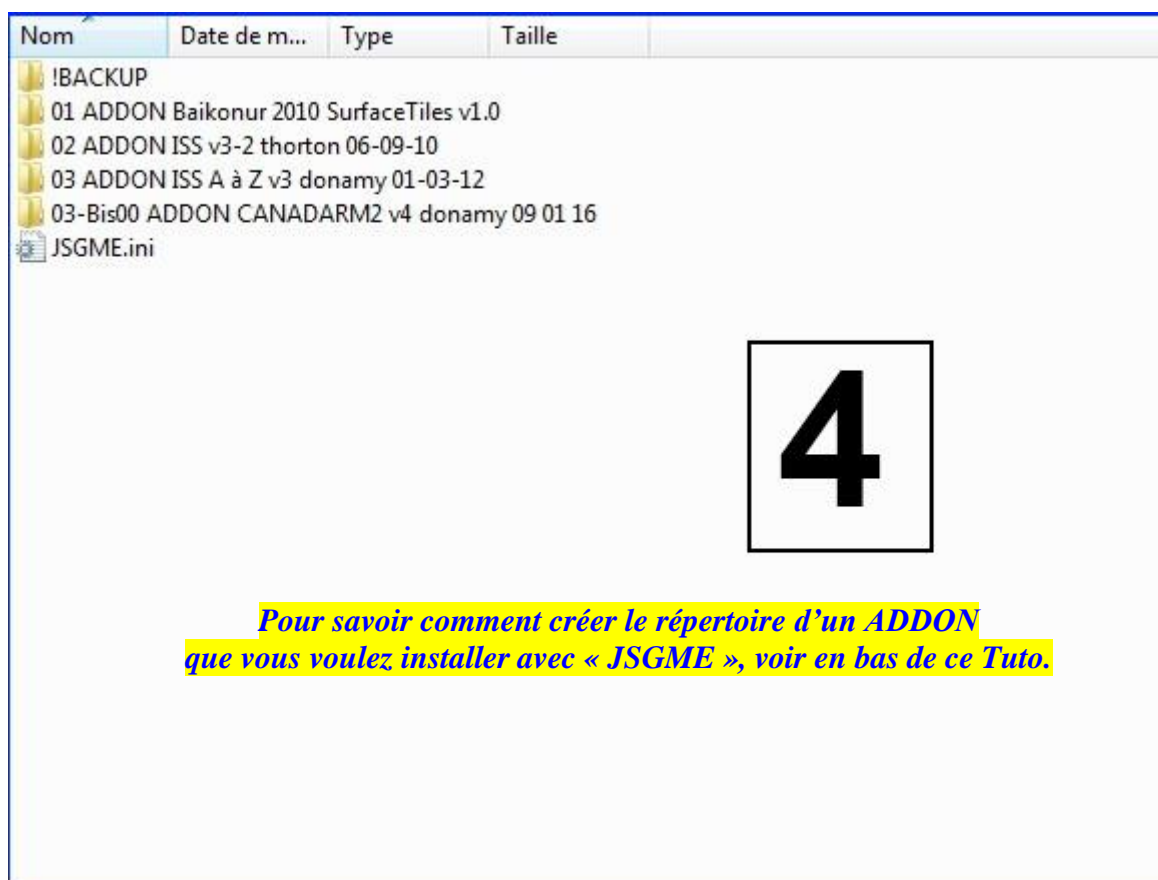
UN REPERTOIRE NOMME « MODS » S'EST CREE AUTOMATIQUEMENT



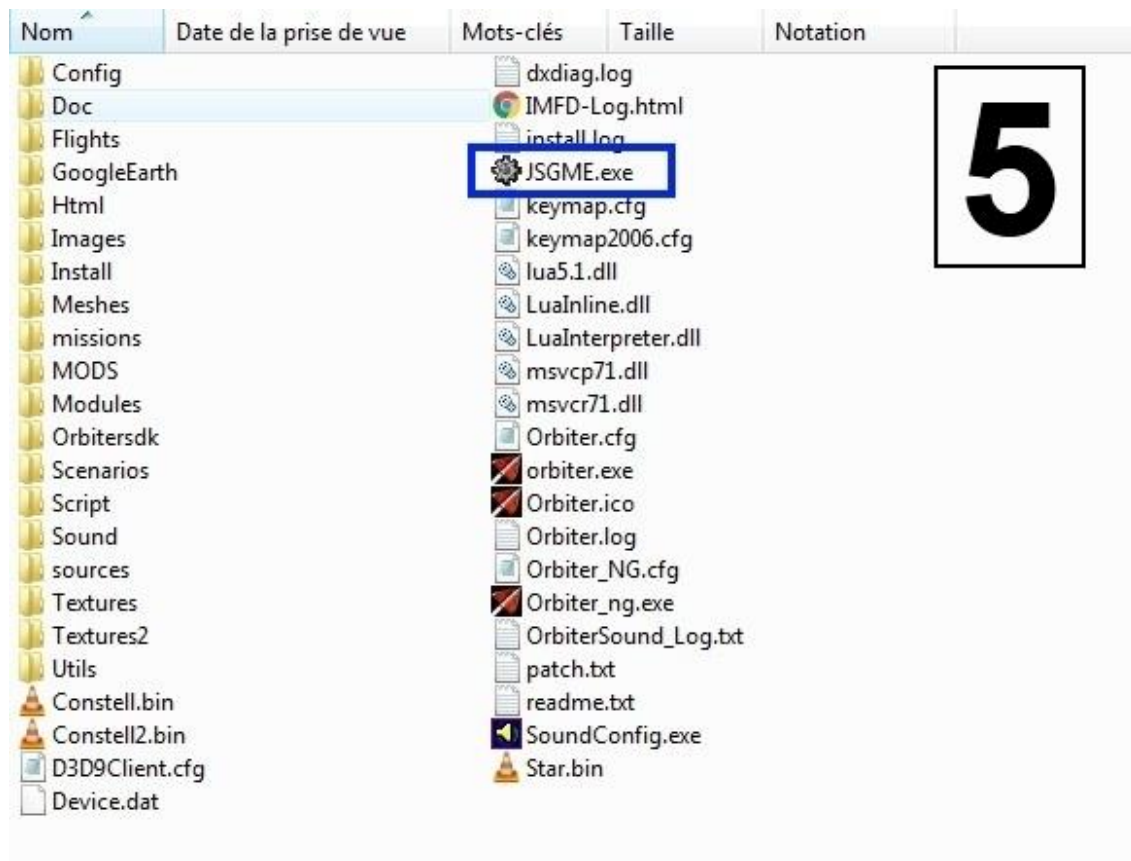
OUVREZ CE REPERTOIRE « MODS »



**ET INSTALLEZ DEDANS LES REPERTOIRES DES ADDONS
QUE VOUS VOULEZ INSTALLER**



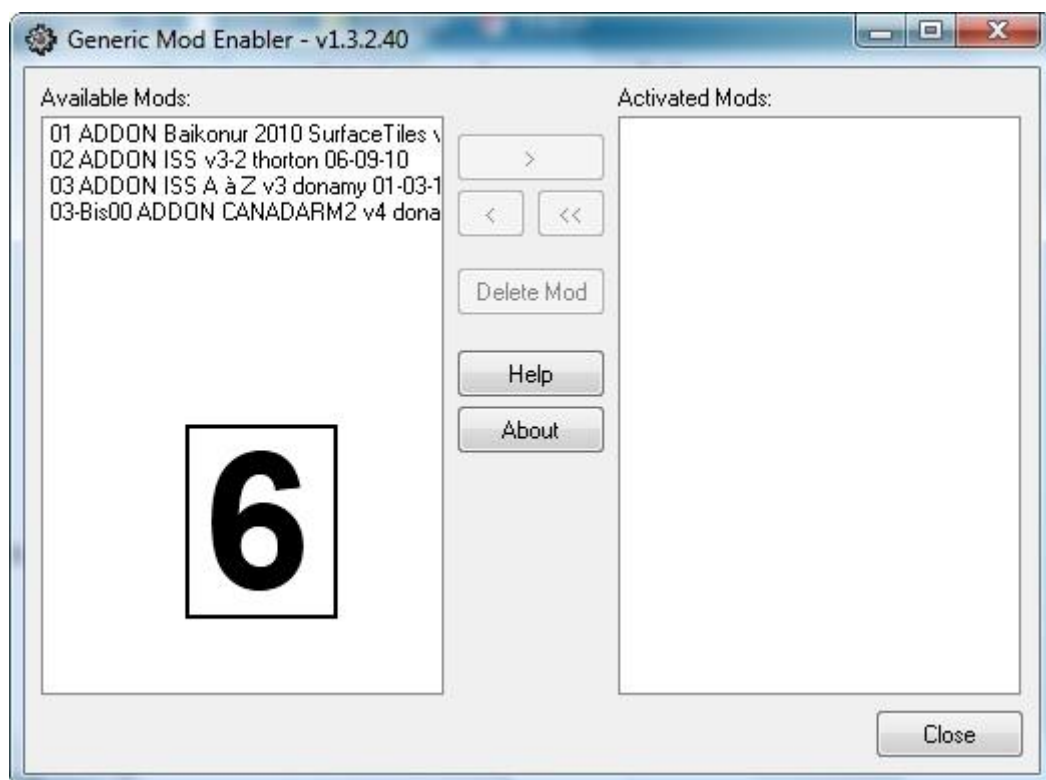
FERMEZ LE REPERTOIRE « MODS » ET LANCEZ « JSGME »



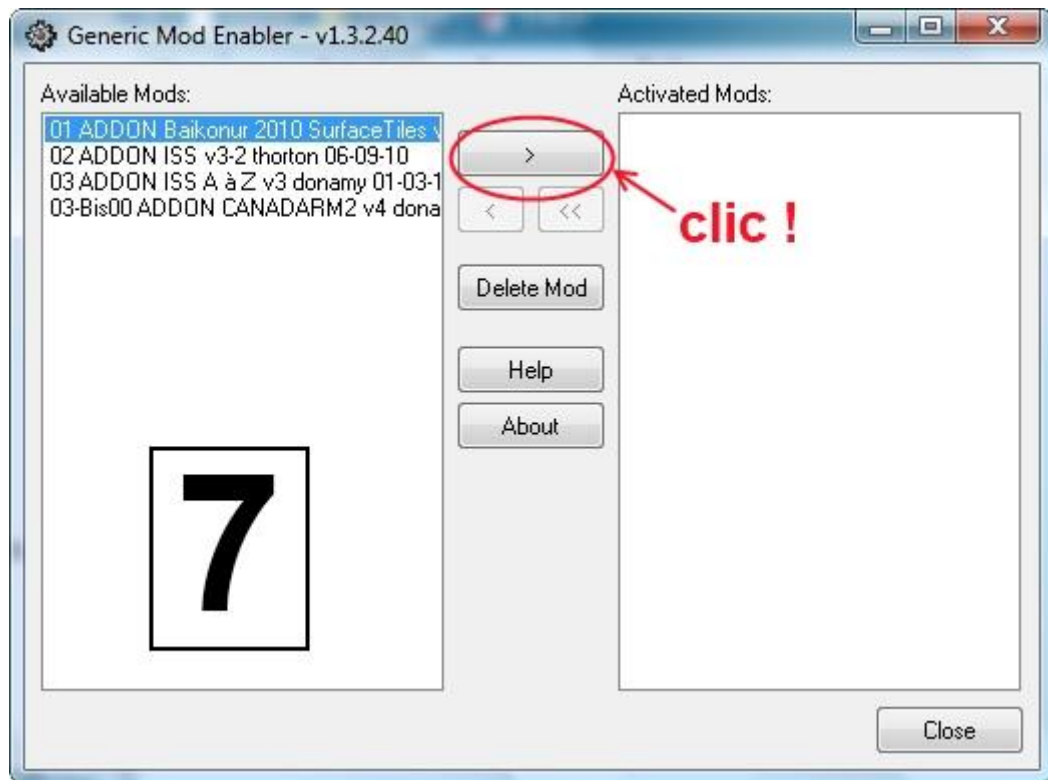
LA FENETRE S'OUVRE :

A GAUCHE CE QUE VOUS VOULEZ INSTALLER

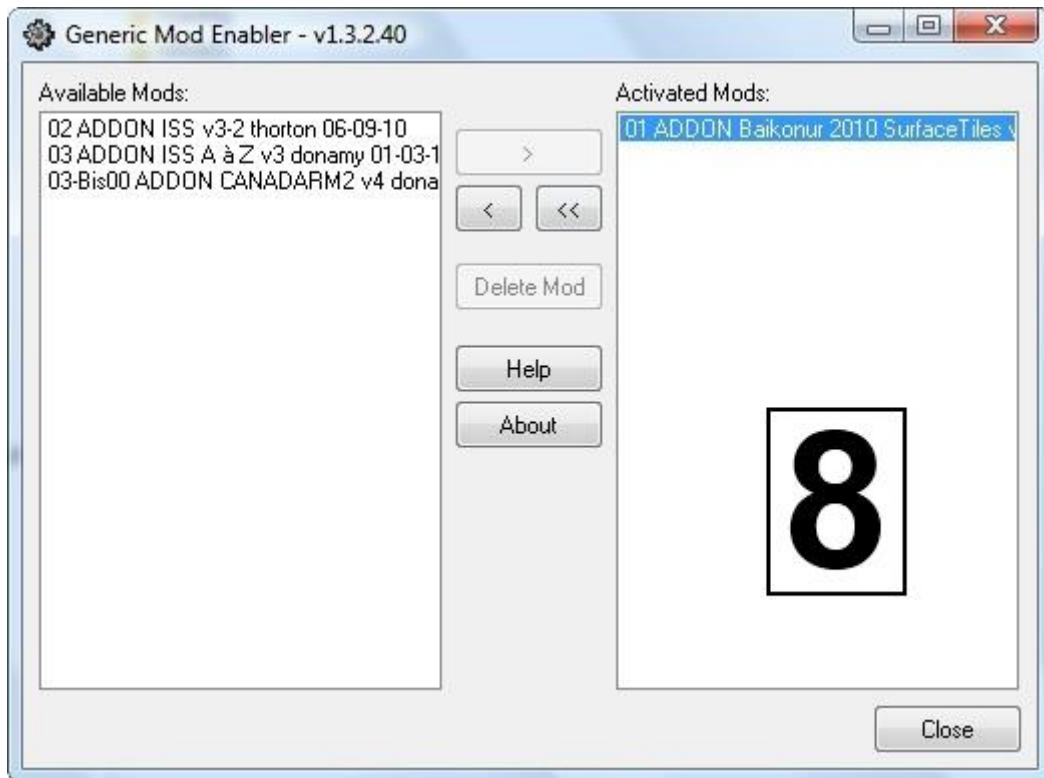
A DROITE LES ADDONS INSTALLES



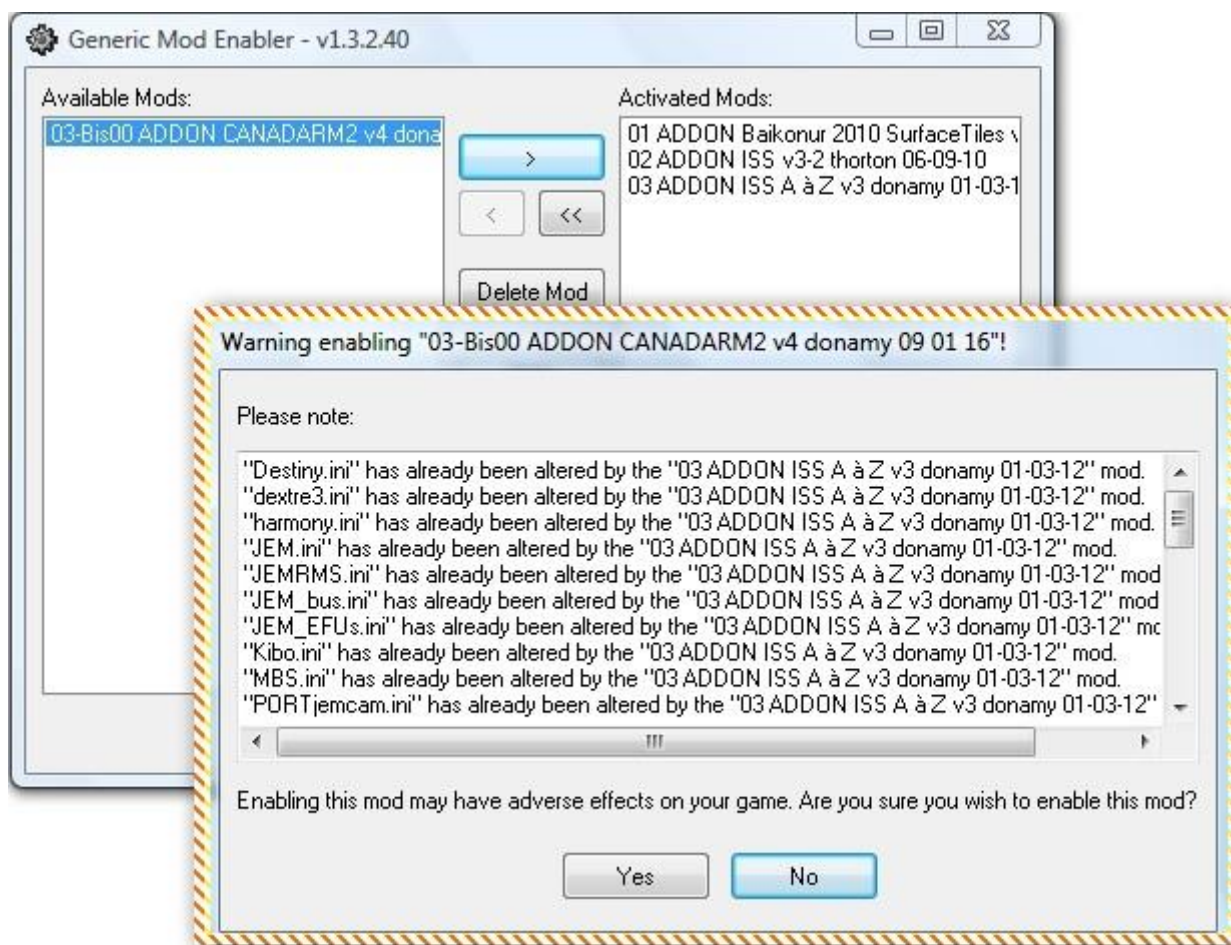
SELECTIONNEZ L'ADDON A GAUCHE PUIS : CLIQUEZ SUR LE BOUTON



ET VOILA AU BOUT DE QUELQUES SECONDES L'ADDON EST INSTALLE



SI L'INSTALLATION DU NOUVEL ADDON VA MODIFIER UN ADDON PRECEDEMMENT INSTALLE « JSGME » VA VOUS AVERTIR.



UNE NOUVELLE FENETRE S'OUVRE EN AFFICHANT LA LISTE DES FICHIERS QUI VONT ÊTRE ECRASES ET VOUS DEVEZ PRENDRE LA DECISION DE LE FAIRE OU PAS !

COMMENT CA MARCHE ?

Si vous appuyez sur le bouton [Yes] l'installateur « JSGME » va créer dans sa mémoire une sauvegarde automatique de tous les fichiers originaux qu'il va « Ecraser ».

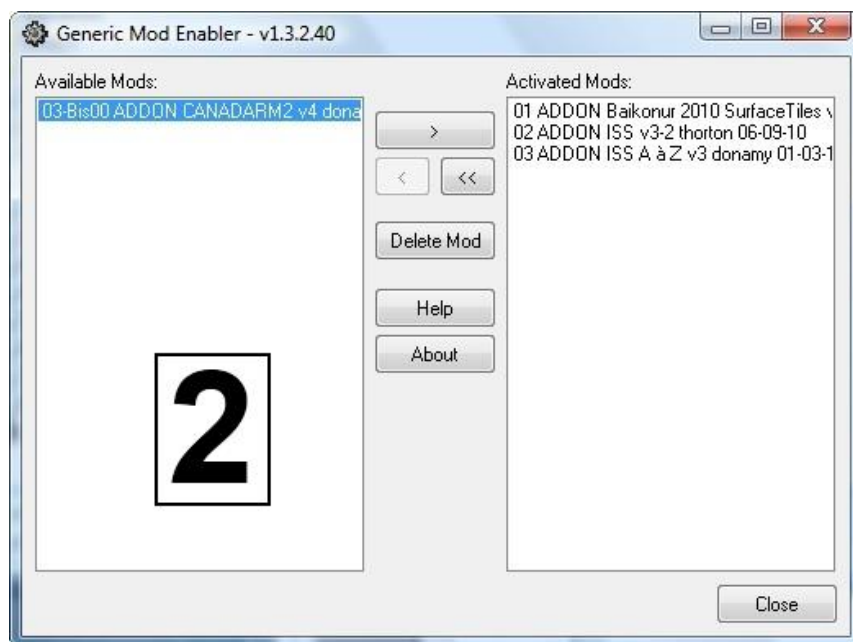
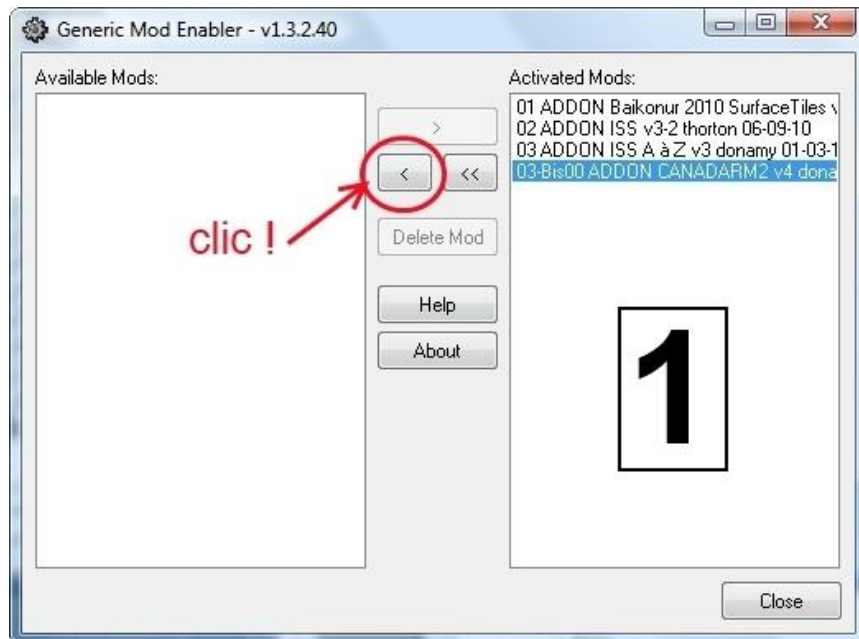
Le nouvel ADDON que vous voulez installer va modifier l'ADDON précédent, c'est souvent le but recherché car il apporte une amélioration ou une petite modification pour que notre logiciel fonctionne avec ce nouvel ADDON.

Si vous appuyez sur [No] et bien « JSGME » n'installera rien du tout !

DESINSTALLER UN ADDON ??????

ET BIEN VOUS FAITES L'INVERSE !!!!!

SELECTIONNEZ L'ADDON A DROITE PUIS : CLIQUEZ SUR LE BOUTON



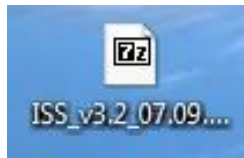
ET VOILA AU BOUT DE QUELQUES SECONDES L'ADDON EST DESINSTALLE

Comme « JSGME » a gardé en mémoire les fichiers originaux, et bien tout redevient comme à l'origine, les modifications n'existent plus.

*MERCI à Jaesen Jones de nous avoir créé ce « petit » utilitaire gratuit et,
MERCI à notre ami « nulentout » de me l'avoir fait découvrir.*

COMMENT CREER LE REPERTOIRE D'UN ADDON QUE VOUS VOULEZ INSTALLER AVEC « JSGME »

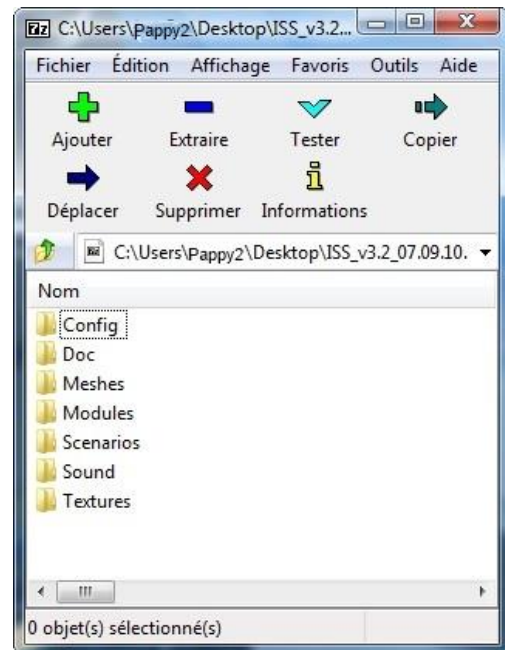
TELECHARGEZ VOTRE ADDON



Vous devez avoir maintenant visible les répertoires qui correspondent aux répertoires de destination de votre Orbiter.

- Config
- Doc
- Meshes
- Modules
- Etc....

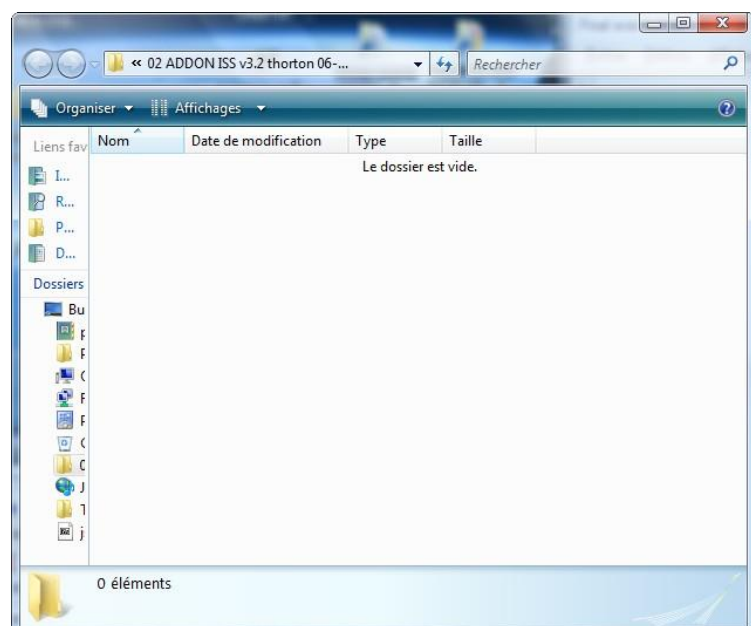
OUVREZ LE .zip DE L'ADDON



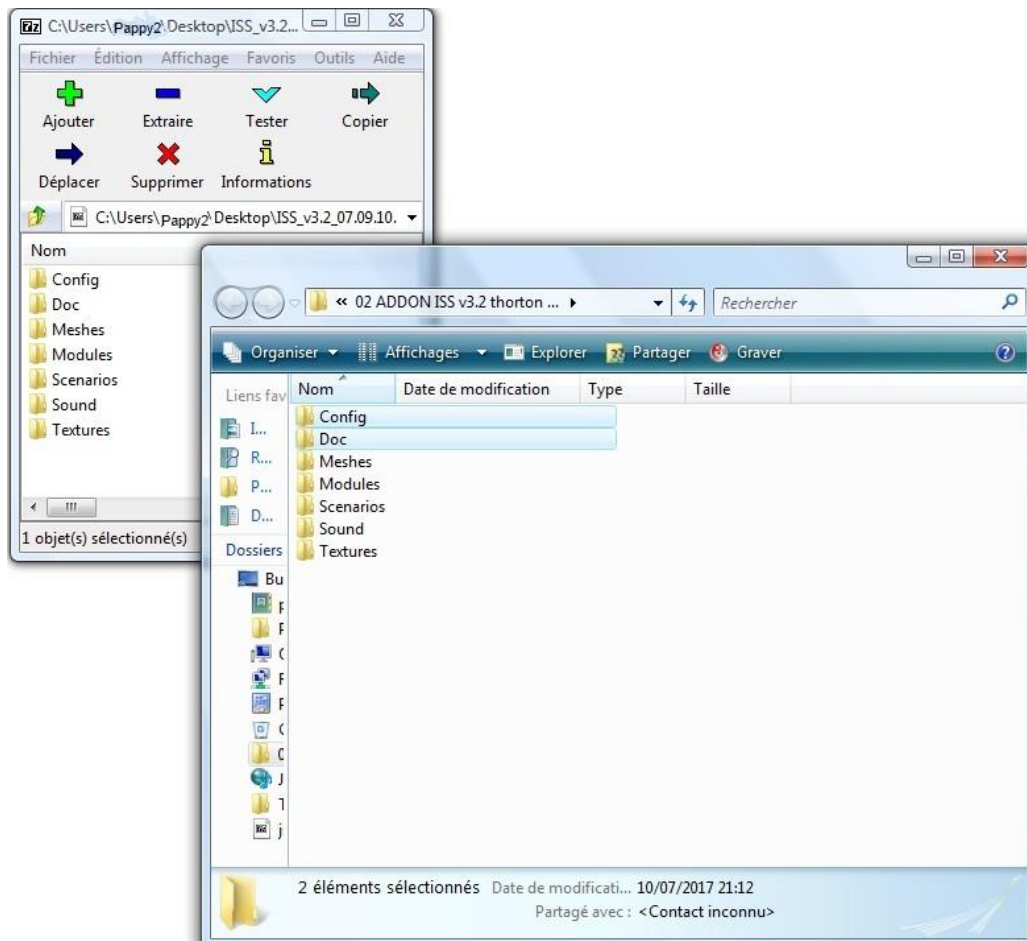
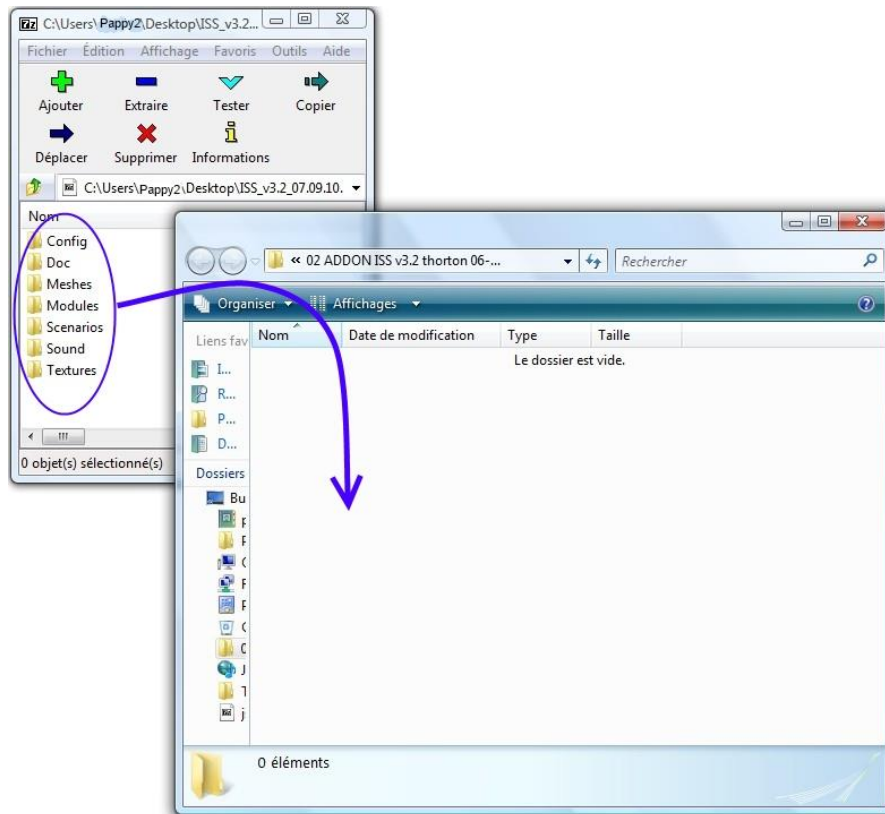
CREEZ UN REPERTOIRE ET NOMMEZ LE DU NOM DE VOTRE ADDON

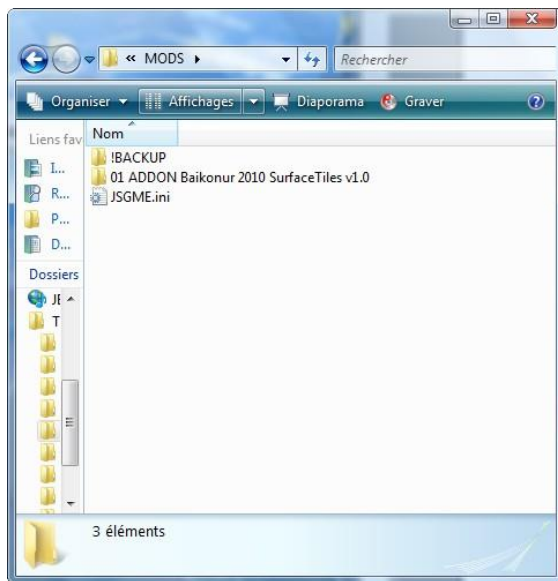


OUVREZ LE REPERTOIRE



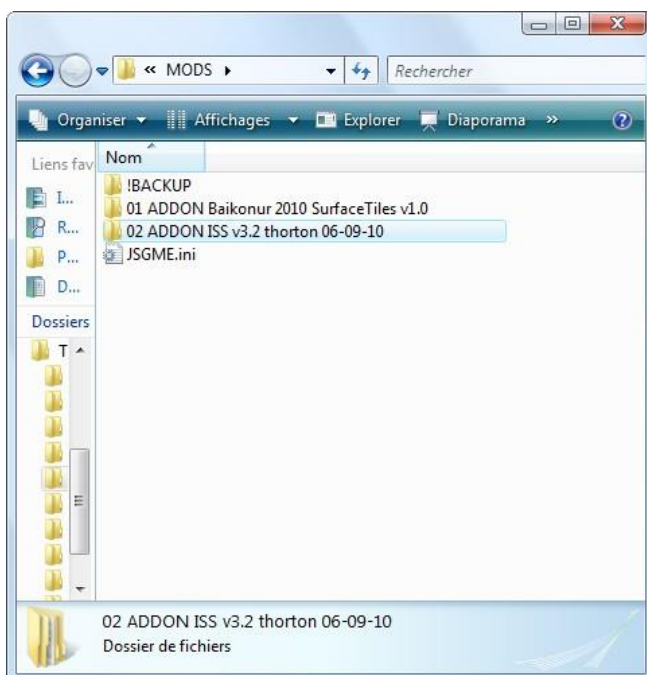
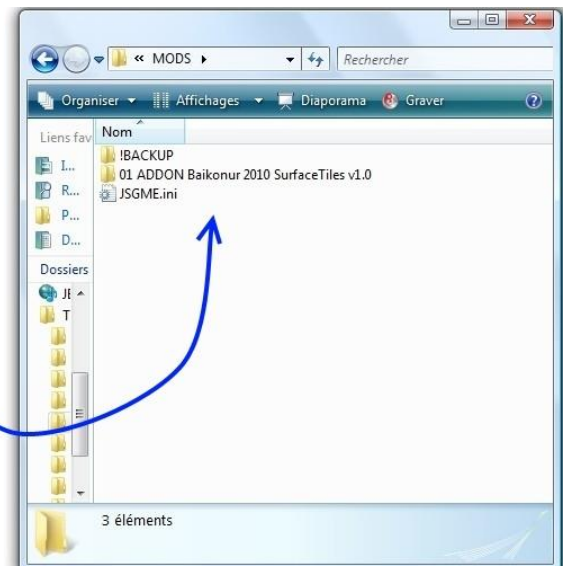
« **COPIER/COLLER** » les répertoires de votre .zip vers le répertoire que vous avez créé.





**OUVREZ LE
REPERTOIRE « MODS »
DE VOTRE Orbiter.**

**INSTALLEZ LE REPERTOIRE
DANS LE REPERTOIRE
« MODS »**



**ET VOILA VOUS POUVEZ
MAINTENANT
FERMEZ LE REPERTOIRE
« MODS »**

ET LANCEZ « JSGME »