



Thomas PESQUET Spationaute

SPATIALE FRANÇAISE 2016 – 2017

INSTALLATION des Addons

Pour ORBITER 2010 P1.
Compatible avec D3D9ClientR15.

En 2014 Thomas PESQUET est le 10^{ième} Spationaute Français sélectionné par l'E.S.A. Il est affecté pour un séjour de longue durée à bord de la Station Spatiale Internationale : Mission PROXIMA. Il a décollé le 15 novembre 2016 avec les membres de l'expédition 50, il est revenu sur Terre le 02 juin 2017 après un séjour dans l'espace d'un peu plus de 196 jours.

Après l'installation de mon ADDON, vous allez pouvoir effectuer jour par jour quasiment toutes les phases de cette mission spatiale Française à bord de l'ISS.

Je vous souhaite autant de plaisir à utiliser mes scénarios, que j'en ai éprouvé à les créer.

Bons vols à tous !

Pappy2

Mission :

Proxima

INSTALLATION



Thomas PESQUET Spationaute

Le fait que le Spationaute Français ait utilisé un vaisseau Soyuz pour rejoindre et revenir de l'ISS et que pendant son séjour il a eu la chance de voir toutes les sortes de cargos qui existent à ce jour et qui sont utilisés par la NASA et ROSCOSMOS pour ravitailler la station, font qu'en définitive vous allez être obligés de télécharger de nombreux ADDONS de créateurs différents, qui devront cohabiter et fonctionner ensemble dans votre logiciel préféré : ORBITER.

MAIS RIEN D'INSURMONTABLE !!!!

Je vous conseille pour l'installation des ADDONS dont vous aurez besoin, de débiter avec un ORBITER 2010P1 de base « propre » à télécharger ici :
<http://orbiter.dansteph.com/index.php>

À télécharger et à installer dans votre Orbiter 2010P1 tout neuf : **L'installation est automatique.**

ORBITER SOUND 40 de « Dansteph » ici :
<http://orbiter.dansteph.com/forum/index.php?page=download>

DG IV et UMMU de « Dansteph » ici :
<http://orbiter.dansteph.com/forum/index.php?page=download>

Comme vous allez passer plus de six mois en orbite il vous faut installer les ADDONS ci-dessous pour avoir une superbe planète.

Les ADDONS de base pour une belle Planète Bleue

La TERRE Haute définition « Earth L11, L14 » ici :
<http://orbiterimulator.com/orbiter-2010-downloads/>

Il vous suffit d'installer manuellement par un simple [Copier / Coller] le contenu du répertoire téléchargé dans le répertoire « Textures2 » de votre ORBITER 2010 P1 dédié à cette mission.

À télécharger et à mettre en place : **En modifiant le fichier Earth.cfg** de votre Orbiter.

Une belle atmosphère Terrestre « More Realistic Earth Atmosphere V3.5 » de « axel » ici :
<https://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=4665>

(Et si vous ne savez pas faire je vous ai préparé un petit patch (*Joint dans ce pack.*) à installer avec « JSGME » : **MOD** Patch de Axel - Realistic Earth Atmos. v3.5).

Ensuite je vous propose comme moi d'utiliser pour ajouter les compléments le petit installateur intelligent de Jaesen Jones le Generic Mod Enabler « JSGME » ici :
<http://tripartite.free.fr/downloadplus.php?lng=fr&pg=74>

Ce petit utilitaire gratuit est bien pratique, il permet d'ajouter ou de retirer des compléments ou des ADDONS dans un logiciel comme Orbiter tout ça en un seul clic, **et sans supprimer ni détériorer aucun des fichiers présents dans le logiciel.**

Pour son utilisation voir le fichier .pdf « JSGME Mode d'Emploi » joint dans ce pack.

ADDONS ET MODS DE BASE NÉCESSAIRES

Ci-dessous vous allez trouver la liste des ADDONS à récupérer sur le Net, ainsi que les adresses où les télécharger.

MAINTENANT ATTENTION DE BIEN SE RAPPELER :

« Qu'il faut INSTALLER OBLIGATOIREMENT les ADDONS dans l'ordre de la liste ci-dessous, car c'est "LA SEULE" condition pour que tous mes scénarios fonctionnent correctement. Je vous conseille donc de les numéroter comme je l'ai fait ci-dessous. »

« Qu'il faut répondre OUI à chaque fois que l'installateur « JSGME » demande d'écraser des fichiers. »

« Que les scénarios d'origine des différents ADDONS téléchargés ne fonctionnent pas tous (CTD) car certains ont été créés pour une version antérieure à ORBITER 2010 P1 ou bien ils ne supportent pas le client graphique D3D9. »

« Pour ceux qui préfèrent mettre les mains dans le cambouis et gérer eux même l'installation directe dans Orbiter en « dé-zippant » les dossiers de nos Addonneurs, bien faire attention certains fichiers .zip ne vont pas s'installer correctement dans la racine d'Orbiter. Pour vous éviter des problèmes d'installation :

- 1) Dé-zipper l'archive dans un dossier temporaire*
- 2) Copier "à la main" les dossiers "config", "textures" etc.... au bon endroit.*

À télécharger et à installer dans votre Orbiter : **Avec « JSGME » :**

SPACECRAFT 1 à 3 de « Vinka's » ici :

<http://web.archive.org/web/20131206133940/http://users.swing.be/vinka/>

STAGE et MULTISTAGE de « Vinka's » ici :

<http://web.archive.org/web/20131206133940/http://users.swing.be/vinka/>

IMFD v5.5 de «jarmo nikkanen» ici :

<http://users.kymp.net/p501474a/Orbiter/Orbiter.html>

BASE SYNC MFD v3.0 de «adswnj» ici :

<https://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=6881>

Pour éviter le message d'erreur au lancement d'Orbiter installez ceci :

ModuleMessagingExt v1.1 de « adswnj »

<https://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=6889>

ATTITUDE MFD v3.2 de «tblaxland» ici :

<http://orbithangar.com/searchid.php?ID=3165>

CamShake v1.1 pour orbiter 2010 (Vibrations du TB) de «enjo» ici :

<http://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=4775>

Multistage2015 - for Orbiter 2010P1 de «fred18» ici :

<http://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=6838>

MOD UAP MFD de «artlav» ici :

<http://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=5269>

Le client graphique D3D9 ClientR15

<http://orbiter-forum.com/showthread.php?t=18431>

Permet de gagner en (FPS) et en plus fait bénéficier d'améliorations visuelles.

N'oubliez pas d'activer tous ces compléments dans l'onglet **MODULE** d'ORBITER-LAUNCHPAD.

Si vous utilisez le Client Graphique D3D9 R15 ou une autre version, n'oubliez pas de :
« Créer le lien symbolique » « Create symbolic links »
dans l'onglet [VIDEO] de l'ORBITER LAUNCHPAD bouton « ADVANCED ».



ADDONS NÉCESSAIRES

INSTALLATION OBLIGATOIREMENT DANS L'ORDRE :

Il faut écraser les fichiers quand « JSGME » vous le demande.

Les ADDONS de base pour une belle station spatiale.

(01) ADDON BAIKONUR 2010 Surface Tiles v1.0 de « sergeev » du 11/10/10 ici :
<http://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=4885>

(02) ADDON International Space Station v3.2 de « thorton » du 07-09-10 ici :
<http://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=3737>

(03) ADDON US ISS A to Z v.3 de « donamy » du 01-03-12 ici :
<http://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=5633>

(03-Bis) *(Joint dans ce pack.)*

Patch de "Pappy2" pour corriger le CTD lors du lancement du scénario « ISS AtoZ » sans D3D9R15.

Les ADDONS (03Bis) pour avoir la station spatiale comme en 2017. Vous êtes obligé de les installer sinon ... CTD

Ci-dessous la liste complète de tous les ADDON complémentaires qui vont améliorer l'aspect visuel de votre Station Spatiale Internationale (ISS) et qui vont rajouter tout pleins de divers éléments un peu partout : Petites antennes, containers, caméras etc.... Vous aurez aussi les bras robotiques SSRMSD (US) et JERMS (JAP) qui seront actionnés grâce à une « télécommande », très pratique pour avoir une vue sur l'objet à déplacer ou à agripper tout en pouvant manipuler le bras à distance.

(03-Bis00) CANADARM2 v 4.0 (Canadarm2v4.zip) de "donamy" 09/01/16
<http://orbithangar.com/searchid.php?ID=6883>

(03-Bis01) HDVE views (HDEVview.zip) de "donamy" 06/05/14
<http://orbithangar.com/searchid.php?ID=6548>

(03-Bis02) HRSFG update (HRSGFupdate.zip) de "donamy" 25/05/14
<http://orbithangar.com/searchid.php?ID=6561>

(03-Bis03) RapidScat (SPXCR4.zip) de "donamy" 15/09/14
<http://orbithangar.com/searchid.php?ID=6639>

(03-Bis04) CATS (SPXCR5.zip) de "donamy" 08/01/15
<http://orbithangar.com/searchid.php?ID=6701>

(03-Bis05) EWC antennas (EWCantennas.zip) de "donamy" 21/06/15
<http://orbithangar.com/searchid.php?ID=6801>

- (03-Bis06) GATOR Assembly (GATORassembly.zip) de "donamy" 21/06/15
<http://orbithangar.com/searchid.php?ID=6800>
- (03-Bis07) C2V2 System (CVantennas.zip) de "donamy" 06/07/15
<http://orbithangar.com/searchid.php?ID=6808>
- (03-Bis08) Zvezda Exterior Payload (Zvesda_Payload.zip) de "hutchisson66" 29/01/16
<http://orbithangar.com/searchid.php?ID=6898>
- (03-Bis09) Zvezda_Exterior_Payloads UPDATE (Zvesda_Exterior_Payload.zip) "hutchisson66" 28/02/16
<http://orbithangar.com/searchid.php?ID=6921>
- (03-Bis10) JEM-CAMERAS FOR ISS (JEM-A2Z.zip) de "hutchisson66" 04/03/16
<http://orbithangar.com/searchid.php?ID=6923>
- (03-Bis11) ISS-A2Z Unity fix (UNity-Fix.zip) de "hutchisson66" 02/04/16
<http://orbithangar.com/searchid.php?ID=6934>
- (03-Bis12) Zvezda Zenit worksite (Zvezda-Zenit-worksite.zip) de "hutchisson66" 13/03/16
<http://orbithangar.com/searchid.php?ID=6925>
- (03-Bis13) ISS A2Z MBS Camera Upgrade (iss_A2Z-Camera_Upgrade.zip) de "hutchisson66" 13/03/16
<http://orbithangar.com/searchid.php?ID=6926>
- (03-Bis14) ISS A2Z Update (MBS-Update.zip) de "hutchisson66" 19/03/16
<http://orbithangar.com/searchid.php?ID=6929>
- (03-Bis15) ISS A2Z Pump Module update (Pump-Module-update.zip) de "hutchisson66" 18/03/16
<http://orbithangar.com/searchid.php?ID=6928>
- (03-Bis16) ISS A2Z and ISS 3.2 Zvezda Upgrade (Zvezda-V2.9.zip) de "hutchisson66" 18/05/16
<http://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=6948>
- (03-Bis17) Zarya v1.5 hight Detail for ISS A2Z + ISS 3.2 (Zarya-V1.5.zip) de "hutchisson66" 18/06/16
<http://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=6954>
- (03-Bis18) PIRS + Ladder for ISS A2Z (PIRS-V1.1.zip) de "hutchisson66" 25/06/16
<http://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=6961>
- (03-Bis19) IDA1 beta (IDA_pre-r.zip) de "dave1705" 07/01/15
En version bêta, toujours en cours de développement, et en attente des autres modules IDA2 et 3.
<http://www.orbiter-forum.com/showthread.php?t=35320&highlight=International+Docking+Adapter>
- (03-Bis19bis) (*Joint dans ce pack.*)
« Config » de "Pappy2" pour ADDON IDA1 de "dave1705" Adapte le point d'attache du fichier IDA.cfg
- (03-Bis20) Tranquility Cover (Tranquility_cover.zip) de "donamy" 13/04/17
<http://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=7069>
- (03-Bis21) Radiator Face Sheet Damage HRSR S1-3 (HRSR S1-3.zip) de "donamy" 16/06/17
<https://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=7085>
- (03-Bis22) Quest burnt hatch (Quest_burnt_hatch.zip) de "donamy" 18/06/17
<https://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=7086>

Les Fusées Russes, la capsule SOYUZ et le cargo PROGRESS.

(04) ADDON SOYUZ FG/U v1.2 de "thorton" du 25-10-10 ici :

<http://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=4545>

(05) ADDON SOYUZ TMA de "aguamar" du 13-03-10 ici :

<http://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=4544>

(06) ADDON Proton Launch Vehicle v2.2 de "thorton" du 31-08-10 ici :

<http://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=3209>

Permet d'avoir les fusées PROTON pour les lancements des PROGRESS.

L'ADDON SOYUZ v1 de 2016

qui va remplacer entièrement l'ADDON SOYUZ FG/U v1.2 de "thorton" de 2010.

*Dans cet ADDON le SOYUZ TMA remplace celui de l'ADDON ISS v3.2
mais l'ISS elle-même n'est pas remplacée.*

*Tous les vaisseaux sont fortement retravaillés et optimisés
pour Orbiter2010 et le Client Graphique D3D9.*

(07) ADDON SOYUZ v1.0 de « igel » et « thorton » du 15-02-16 ici :

<http://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=6907>

(07Bis) *(Joint dans ce pack.)*

« Config » de "Pappy2" pour l'ADDON Soyuz v1.0 de « igel » et « thorton » du 15-02-16.

Installe les nouveaux fichiers Config adaptés à la mission PROXIMA nécessaires pour permettre le lancement des scénarios avec cette nouvelle version du Soyuz.

Le Spaceport de BAIKONOUR hyper détaillé.

(08) ADDON Spaceports v1.1 de « igel » du 13-02-16 ici :

<http://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=6764>

Le module Gonflable BEAM.

(09) ADDON BEAM version 2 de « donamy » du 23-03-16 ici :

<http://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=6931>

(09 Bis01) ADDON BEAM MODULE Upgrade for ISS_A2Z de "hutchisson66" du 11-08-16 ici :

<http://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=6973>

(10) *(Joint dans ce pack)*

Patch v1 "Pappy2" Dock UNITY - TRANQUILITY - BEAM - S0_Truss - APFR ISS 2017

Adapte les points d'attaches des fichiers .ini S0_Truss pour APFR3 sur Canadarm2, du module PMM sur UNITY depuis sa relocation en 2015, de l'installation du module BEAM sur TRANQUILITY en 2016, pour les ADDONS ISS v3.2 de « thorton » et ISS A à Z de « donamy ».

Maintenant il vous faut installer mes scénarios qui sont dans le répertoire joint nommé :

SPATIALE FRANCAISE 2016 - 2017.

Il vous suffit de l'installer manuellement par un simple [Copier / Coller] dans le répertoire « Scénarios » de votre ORBITER 2010 P1 dédié à cette mission.

Vous disposez aussi dans ce « paquet » d'un répertoire contenant plusieurs fichiers .pdf :

- Thomas PESQUET détail mission PROXIMA. (Déroulement de la mission de T. PESQUET)
- PROXIMA ISS Commandes. (Rappel des commandes des vaisseaux et des modules de l'ISS)

N'hésitez pas à les consulter ils vont vous guider tout le long de l'exécution de vos scénarios.

Ces fichiers ont été réalisés grâce à diverses sources collectées sur Internet, certaines adresses sont récapitulées dans le texte.

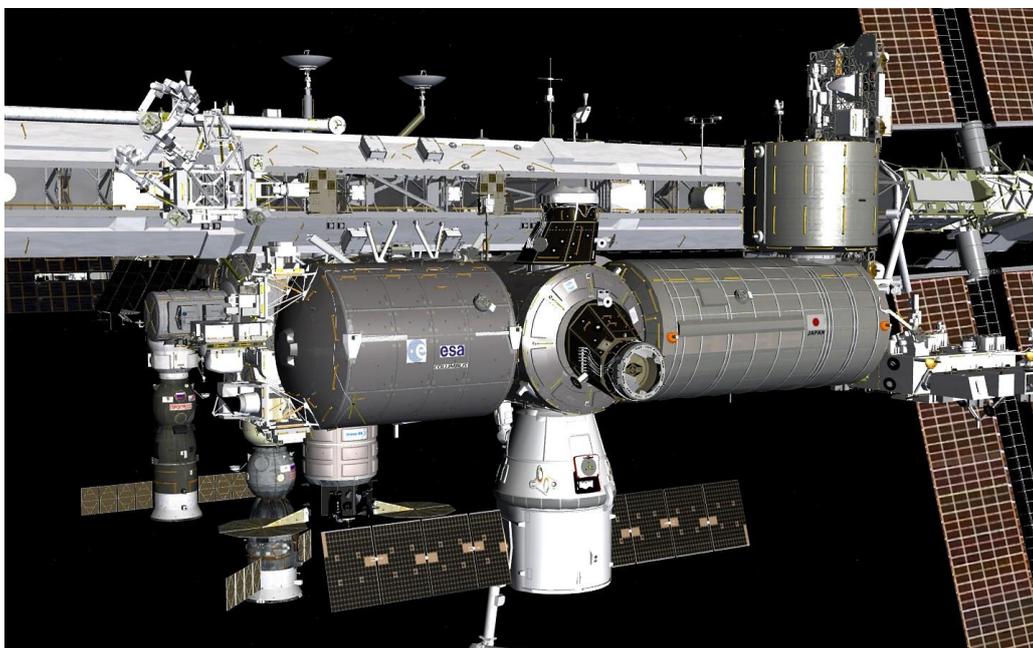
**POUR «LE FUN», CAR CET ADDON N'EST
ABSOLUMENT PAS NECESSAIRE,
IL SERT JUSTE A AVOIR UN MEILLEUR RENDU VISUEL..
A INSTALLER UNIQUEMENT SI VOUS AVEZ UN
ORDINATEUR ASSEZ PUISSANT..**

ADDON ISS 3.2 New Textures de « olrik_thor » du 03-05-15 ici :

<https://www.orbithangar.com/searchid.php?ID=6780>

Fonctionne avec le Client D3D9 et permet d'avoir les reflets sur l'ensemble des modules de l'ISS, ainsi que sur les vaisseaux Soyuz et Progress.

(02/06/2017 Mais ne fonctionne pas sur l'ADDON Soyuz v1.0 de « igel » et « thorton » du 15-02-16)



DOCUMENTATIONS UTILES :

Vous POUVEZ, comme moi, vous aider des TUTORIELS suivants, disponibles ici :
<http://francophone.dansteph.com/?page=tutorials>

TUTORIEL Le programme RUSSE de « Nulentout ».

TECHNIQUE DE RENDEZ-VOUS SPATIAL de « Papyref ».

Et bien sûr, à vos moments perdus, n'oubliez pas de lire, toutes les DOC. et les LISEZ MOI (Read me) fournies par les auteurs dans les ADDONS que vous avez téléchargés.

Tous les scénarios que je vous propose sont « quasiment » historiques, c'est-à-dire que les dates, les heures, se rapprochent le plus possible de la réalité. Seules certaines charges utiles ne sont peut-être pas conformes à la réalité historique. Mais c'est parce que je n'ai pas trouvé, sur les différents forums, les ADDONS dédiés au moment de la création des scènes.

Cette petite entorse à l'histoire ne change en rien le déroulement des missions concernées.

Je remercie encore les auteurs des différents ADDONS et TUTOS créés pour ORBITER, et en particulier, « Mustard » et « Papyref » avec : STRUCTURE DES FICHIERS SCENARIOS, sans lesquels je n'aurais pas osé mettre « les mains dans la graisse » pour créer toutes ces situations.

Mon ami « Nulentout » pour la découverte du petit utilitaire « JSGME » et avec qui, sans l'aide de ses DIDACTICIELS et bien...je n'aurais jamais rien compris à la mécanique spatiale.

Je n'oublie pas non plus les créateurs de tous les ADDONS sans lesquels je n'aurais pu aller aussi loin dans le détail de tous les scénarios qui vous sont présenté ici, et en particulier « Donamy » pour avoir toujours répondu à mes questions concernant ses créations et à « Hutchinson66 » pour m'avoir accordé sa confiance lors de la création de ses derniers ADDON sur les modules Russes de l'ISS.

Je remercie aussi ici M.SCHWEIGER le créateur d'ORBITER, qui a laissé des possibilités considérables aux programmeurs et aux passionnés des diverses communautés d'Orbinautes, qui peuvent ainsi développer, tout à loisirs, de merveilleux ADDONS. Sans oublier naturellement, la communauté francophone, qui a largement participé à mon initiation et à ma formation spatiale ... et « Dansteph » pour son forum et son formidable travail. <http://orbiter.dansteph.com/index.php>

Et bien sûr, je n'oublie pas non plus mon « Bêta-testeur » :

« Jacquesmomo » sans qui la perfection de mon paquet cadeau de missions ne serait pas à la hauteur de mes espérances !

« Tout ceci est pour vous, jouissez-en ensembles, jouissez en en paix »

Bons vols à tous !

Pappy2

RAPPEL :

Quand vous aurez fini d'Orbiter autour de la Terre avec mes scènes, je vous conseille de voler avec celles des créateurs des ADDONS que vous avez téléchargés. Si des situations ne fonctionnent pas, c'est normal.

Certaines ont été créées pour une version antérieure à ORBITER 2010 P1, d'autres ne supportent pas le client graphique D3D9.

Lisez bien les instructions des auteurs, ou demandez sur les forums, sur lesquels vous trouverez sûrement, comme moi aujourd'hui encore, quelqu'un pour vous aider.

SITES INTERNET DE RÉFÉRENCE.

CAPCOM ESPACE :

http://www.capcomespace.net/dossiers/espace_europeen/vols_habites/vol_francais/

SPACEFACTS : Le site de Joachim BECKER et Heinz JANSSEN.

<http://www.spacefacts.de/>

CNES Détails des expériences :

<http://www.cnes.fr/web/CNES-fr/8828-mission-pvh.php>

Le site de la NASA :

<https://www.nasa.gov/>

Le forum de conquête spatiale :

<http://astronautique.actifforum.com/>

Le WEB de l'espace Russe :

<http://www.russianspaceweb.com/index.html>

Le site de ROSCOSMOS :

<http://www.roscosmos.ru/219/>

Et pour suivre la position de l'ISS au dessus de nos têtes :

<http://www.isstracker.com/>

Et ici la vue en direct de l'ISS (Expérience en mai 2014 de test de caméras.) :

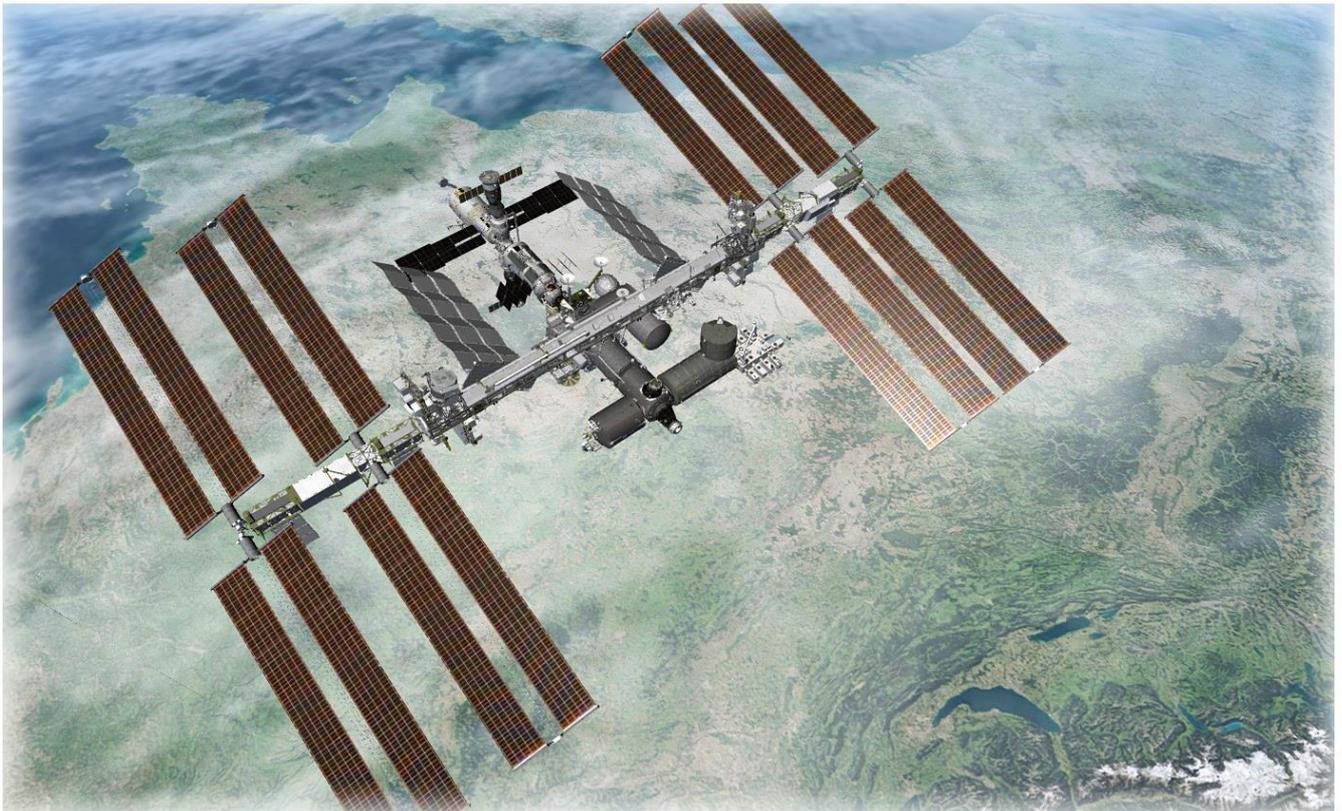
<http://www.ustream.tv/channel/iss-hdev-payload>

ESA Journal de bord de Thomas PESQUET :

<http://blogs.esa.int/thomas-pesquet/fr/>

De superbes graphismes 3D de l'ISS par Eugen DOBRIC :

[https://www.behance.net/gallery/32371977/International-Space-Station-\(ISS\)](https://www.behance.net/gallery/32371977/International-Space-Station-(ISS))



Sur les réseaux sociaux :

Les sites officiels de Thomas PESQUET

<https://fr-fr.facebook.com/ESAThomasPesquet/>

et

https://twitter.com/thom_astro?lang=fr

Le fil de la mission de Thomas PESQUET sur votre forum préféré :

<http://orbiter.dansteph.com/forum/index.php?topic=13663.0>

Et pour ceux qui ne connaissent pas mon premier opus sur les Spationautes Français, vous trouverez ici :

<http://francophone.dansteph.com/?page=addon&id=188>

Le pack des premières missions « SPATIALES FRANCAISES 1982 – 2008 »

*Bons vols
Pappy2
02 juin 2017*