

PACK DE 4 LIVRÉES (ou SKINS) POUR LE DeltaGlider-IV de DanSteph

© Jacques Maurice (alias JacquesMomo) 2015

Add-on pour le **DGIV** de **Dansteph** disponible ici : <http://orbiter.dansteph.com/forum/index.php?page=download>

Cet add-on a été réalisé pour Orbiter 2010. Il est gratuit et ne peut être utilisé que dans un but ludique.

Toute utilisation à but commercial est strictement interdite. L'utilisation de cet add-on et sa modification à titre privé sont bien sûr autorisées, mais toute publication d'éventuelles modifications ne pourra se faire qu'avec l'autorisation de l'auteur.



SOMMAIRE

- 1 - DESCRIPTION et INSTALLATION.....page 2
- 2 - COMMENT CHANGER FACILEMENT DE LIVRÉE (ou SKIN).....page 3
- 3 - LES SCÉNARIOS FOURNIS.....page 4
- 4 - COMMENT INTÉGRER UNE LIVRÉE À L'UN DE VOS SCÉNARIOS..... page 5

A noter : toutes les petites coccinelles sont de © Gotlib



- 1 - DESCRIPTION et INSTALLATION



Vous trouverez dans ce pack 4 nouvelles livrées (ou skins) pour le sublime **DGIV** de **Dansteph** que vous devez installer avant, si cela n'est pas déjà fait :

<http://orbiter.dansteph.com/forum/index.php?page=download>

Installation :

Il vous suffit de dézipper le **fichier.zip** dans le dossier racine de votre Orbiter.

(N'oubliez pas de cocher l'option "utiliser noms de dossier").

Aucun fichier ne sera écrasé.

Nécessite :

- **DeltaGliderIV-3 + UMmu 3.0** de **Dansteph** (voir lien ci-dessus).

Les 4 livrées :

① Tintin

Inspirée de la Fusée Lunaire des deux albums de BD **"Objectif Lune"** et **"On a marché sur la Lune"**.

② Tintin (red)

Presque la même, mais rouge unie (pas de damier).

③ Tintin (Syldavia)

Compagnie nationale Syldave (comme le Douglas DC6 des page 2 et 3 de l'album **"Objectif Lune"**).

④ Tintin (Ottokar)

Il s'agit de la livrée du **DGIV** Officiel et Royal de Syldavie. (version tout à fait imaginaire)...



Ces 4 livrées sont disponibles en haute résolution (textures 2048 x 2048) et sont compatibles avec le **"client graphique D3D9"** (normal_textures).


Remerciements à :

- **DanSteph** pour son **DGIV** et son **SDK-Skin** en version ©Photoshop.
- **Spike Spiegel** pour son **SDK-Skin** en version ©Photoshop.
- **Dr.Martin Schweiger** pour Orbiter
- **Hergé** pour les deux albums de BD **"Objectif Lune"** et **"On a marché sur la Lune"**.



- 2 - COMMENT CHANGER FACILEMENT DE LIVRÉE (ou SKIN)

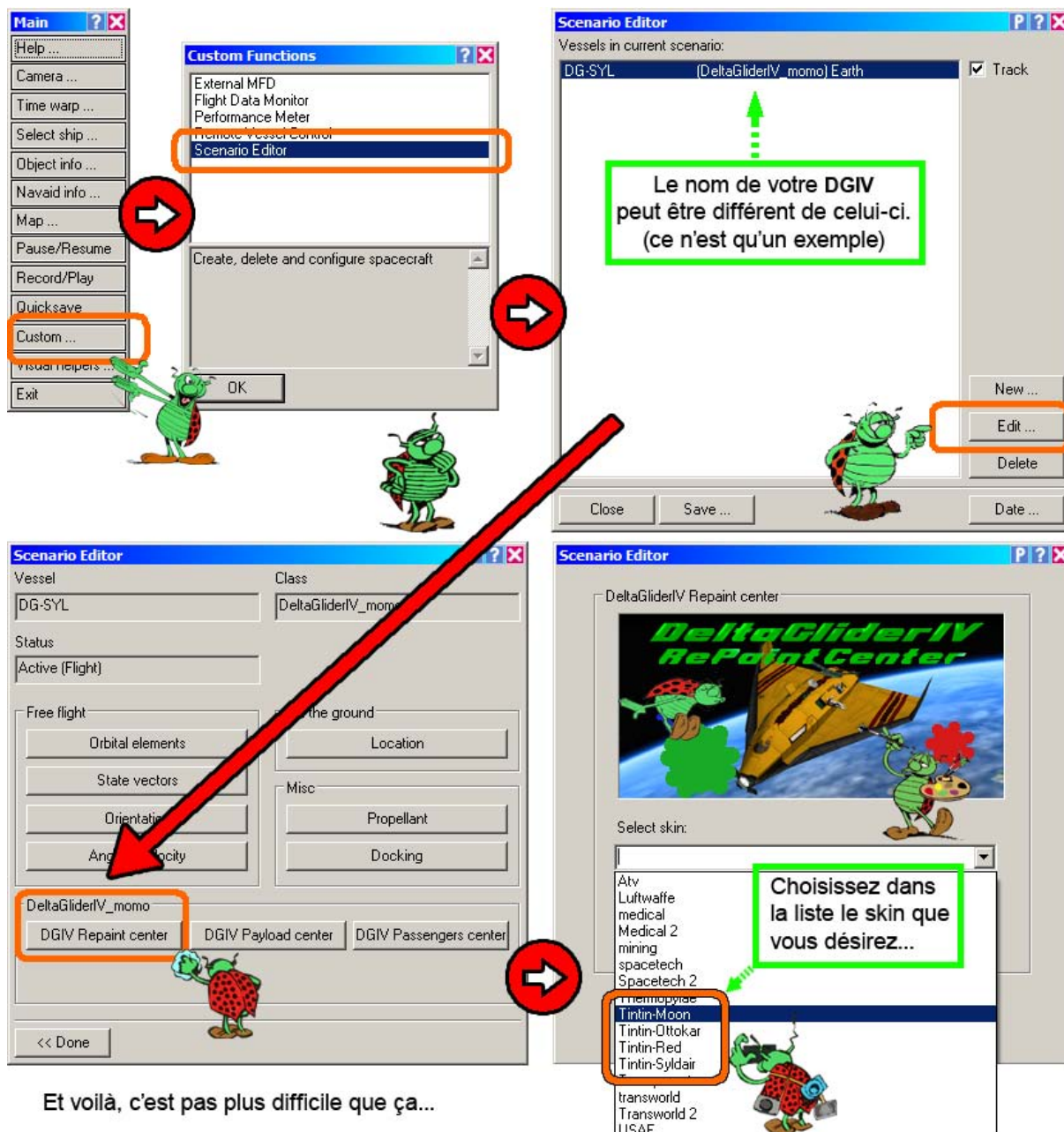
Il n'y a rien de plus simple, **Dan** nous a fait un système très simple. i
Voici comment faire :

① Tout d'abord chargez n'importe quel scénario de votre choix... avec le **DG-IV**, bien évidemment !.. 

② Vérifiez que vous avez bien activé l'éditeur de scénarios dans le **Launchpad** comme ci-contre :



④ Ensuite appuyez sur **F4** pour ouvrir l'**éditeur de scénario** puis faites comme ci-dessous :



Le nom de votre DGIV peut être différent de celui-ci. (ce n'est qu'un exemple)

Choisissez dans la liste le skin que vous désirez...

Et voilà, c'est pas plus difficile que ça...

- 3 - LE SCÉNARIO FOURNI

Vous trouverez dans le dossier `...\Scenarios\Tintin Skins` un scénario "de test" juste pour pouvoir admirer ces 4 différentes livrées (ou skins) et pour vous aider à choisir...

Ce scénario se nomme *"Skins Tintin for DGIV"* .

Voici l'écran de démarrage :




Et... n'oubliez pas d'installer le superbe et indispensable Deltaglider de Dan !!!

Cliquez sur cette image pour accéder au site de téléchargement



DeltaGliderIV-3 + UMmu 3.0 - 2014 edition




Le DeltaGliderIV version 3 est un fameux addon de la communauté régulièrement listé parmi les meilleurs. Il contient beaucoup de système avancé mais reste simple à apprendre et utiliser avec les scénarios d'apprentissage. Pour voir ce qui est nouveau dans cette version cliquez sur le lien "voir la doc en ligne" plus bas.

Contient aussi **UMmu 3.0** et la base **PreludeIII** qui peut maintenant consommer de la nourriture et de l'O2, utiliser les cargos UCGO et peut animer une base avec un fichier configuration. (Voir la superbe base Orcus Patera)

Exécutez simplement le setup pour l'installation. (Version portable, n'écrit rien dans la base de registre).

Pour un meilleur résultat vous DEVEZ utiliser les addons [DX9](#) ou [DX11](#)!

Galerie de l'addon (cliquez sur les images)



Sortie: 9 Jan 2014 Pour: Orbiter 2010+P1 Taille: 86MB

- 4 - COMMENT INTÉGRER UNE LIVRÉE À L'UN DE VOS SCÉNARIOS

C'est vraiment très facile :

- soit vous utilisez la méthode décrite précédemment
- soit vous modifiez directement l'un de vos scénarios préféré : voici comment faire.....

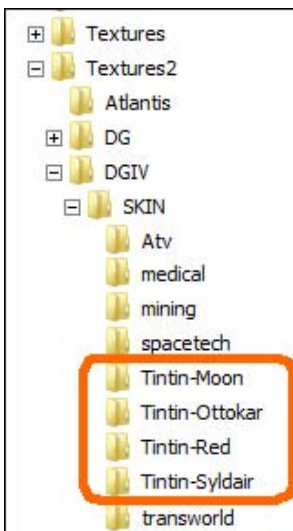
- Commencez par éditer votre scénario (avec **Bloc-notes** de Windows).
- Maintenant cherchez dans la section de votre **DGIV** les lignes suivantes :

```
;----- Skin parameters must contain directory name of skin (without space)
MeshSkin spacetech
;----- Cargo payload must contain name of config file or "none".(see doc)
```

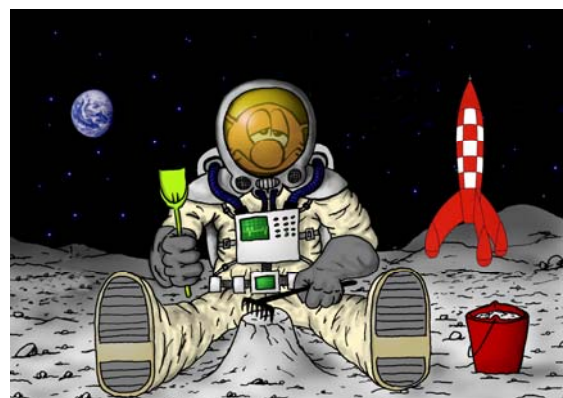


*Il est à noter que vous pouvez trouver d'autres nom que **spacetech**, comme par exemple **Atv**, **Mining**, **Transworld**, ou encore **medical** (ce sont les livrées incluses dans l'add-on de Dan) mais vous pouvez en avoir rajouté d'autres...*

- Il suffit de remplacer le nom après "**meshskin**" par le nom du dossier où se trouvent vos textures personnalisées. Dans le cas de cet add-on, ce sont :



- Tintin-Moon
- Tintin-Ottokar
- Tintin-Red
- Tintin-Syldair



© JacquesMomo 2015

- 7 - MES AUTRES ADD-ONS



Ensemble Crista-Atlas (STS66 mission)



Télescope Chandra



Programme Europa



Tintin-UMmu



Haddock-UMmu



Spacecraft vs UCGO



Amélioration pour Gemini



Textures Guyane française



Textures "HiRes" Kourou-ELA

Avec la collaboration de Papyref



Tintin sur la Lune



Mission Gaïa

de Papyref (avec ma modeste collaboration pour les tuiles)



Kourou-ELS



Hammaguir



Aéroport de Cayenne-Rochambeau

de Papyref, Mustard et Jekka

(avec ma modeste collaboration pour les tuiles)

et voici mon dernier add-on :



Kourou - CSG (part 1 & 2)



Échelle pour le DGIV

Cliquez sur l'image pour accéder au site de téléchargement...